

キャラクター名
ソイル・ハナブサ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	C-1-5：未だ叶わない夢がある		
経験点	390		C-4-6：高Lvの魔法をかけられたことがある C-5-3：家族に冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			7	1
敏捷度	3			7	1
筋力	10	1		19+2	3
生命力	9	1		18	3
知力	9			18	3
精神力	9	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サイア	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
防具習熟/盾	222 p
MP軽減/プリースト	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グレートウォール		20	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能				合計値 -2 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中威力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ -2	11	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：紋章学者（ハラルディスト：4）	□□□□⑤
聖職者（クレリック：3）	□□□□⑩
ザルツは自由都市同盟がバーリント生まれの小柄な少女	□□□□⑬
父親が元冒険者の神官戦士で色々あって一般人である母とくっつき引退後はバーリントに在住、そこで生まれ育つ	□□□□⑲
寝物語に父の冒険譚を聞いて育ち、またバーリントがルクスラとの交易が盛んな都市であるために冒険者と触れる機会も多く	□□□□⑳
ほのかな憧れを抱いて育つも不器用な身がゆえに戦いの才はないと諭され、一時は諦める	□□□□㉑
この際に趣味として様々な交易商人たちの家紋を覚えており、ザルツ当たりの貴族や商人の家紋については一家言を持つ	□□□□㉔
14の時から父の紹介によりサイアの神殿で働き始め、成人となったその日に【レベレイション】をうけた際に神の声を聞くこととなる	□□□□㉕
そうもなかったらここぞとばかりに母を説得してかつて父がしていたように皆を癒し守る冒険者となることを決意	□□□□㉖
最低限の野營の知識や聖職者の作法を身につけて旅立ち、今に至る	□□□□㉗

