

キャラクター名

やまー

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	バロール		年齢		性別	
オプション						
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	タ	ス	消費
情報屋	P	N					
	P	N					
もじゃ	P	N					
まちゃ	P	N					
えんすと	P	N					
	P	N					
	P	N					

最大財産P:

6

残り財産P:

3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
虚無の城壁	3							
効果：								
グラビティガード	3							
効果：								
セットバック	3							
効果：								
黒の鉄槌	3							
効果：								
吸着	★							
効果：								
屑鉄の橋	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								