

キャラクター名

剣の王城

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプショナル						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ゼノスネットワーク

神の落し子

強制起動者

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
異形の剣	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
剣の王城	1	4	セッティングプロセス	至近	自身	自動成功		
効果：そのシーンの間、モルフェウスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力に+[LV*2]する。また、あなたは[LV+1]個までの日本刀(基本(1)177P)を作成し、ふたつまで装備することができる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
魔を断つ剣	5	神+4	常時	至近	自身	自動成功		
効果：アーキタイプ武器の攻撃力+Lv×3。グレイブニルの場合+1D								
マルチウェポン	5	3	×ジャーアクション	武器	対決	<白兵><射撃>		
効果：同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを通ずる。同一エンゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に使う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-LV]最大0)する。								
ヴァリアブルウェポン	1	3	×ジャーアクション	武器	対決	<白兵><射撃>	リミット	
効果：前提条件：《マルチウェポン》。《マルチウェポン》と組み合わせる。あなたが所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器から1個選択すること。組み合わせた攻撃の攻撃力+「選択した武器の攻撃力の合計」し、効果もすべて適用する。選択した武器はそのメインプロセスの間、装備しているものとして扱う。								
オリジン：サイバー	1	2	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	RB	
効果：そのシーンの間、あなたが行なう【社会】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する。								
ヒューマンズネイバー	1	基+5	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果：あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								