

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
野原ひろし

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：相手の弱み	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ
テレーズ・ブルム	P	親近感	N	嫌気	
結社員	P	尊敬	N	不快感	
想い人	P	好奇心	N	隔意	
	P		N		
	P		N		
	P		N		
	P		N		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
テレーズ・ブルム	P 親近感	N 嫌気		
結社員	P 尊敬	N 不快感		
想い人	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		