

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	バロール				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	1	2			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒の鉄槌	R C	7r+4		14		コスト:3 コンセ・黒の鉄槌
↑+因果歪曲	R C	7r+4		14		コスト:6 鉄槌範囲化。シナリオLV回
黒の鉄槌100↑	R C	10r+4		16		コスト:3 コンセ・黒の鉄槌

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 :	0	合計回避 :	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タス 消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
最大財産P: 4 残り財産P: 2			