

キャラクター名

シャルロッテ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエーエージェントB	カヴァー	
	モルフェウス					
オプショナル			年齢	24歳	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避			知覚	15		意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クライバイビー	射撃	9r+2		11		この武器が破壊されたときに使用する、その破壊を打ち消し、侵蝕率を+2する

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
リサーチアーズジャケット					〈知覚〉 〈知識〉 判定の達成値を+3する

所持品		合計装甲：		0		合計回避：		0	
エンブレム：オペレーションX		ロイス							
エンブレム：†ホープインザボックス									
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費			
		守護者	P	N					
			P	N					
			P	N					
			P	N					
			P	N					
			P	N					
			P	N					
		最大財産P：		4		残り財産P：			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
《C:モルフェウス》	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：判定のC値-[LV](下限7)								
《ギガンティックモード》	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃		
効果：組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)へ変更する								
《クリスタライズ》	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]し、ダメージは装甲を無視する								
《ハンドレッドガンズ》	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成								
《ソウルドウェポン》	5	4	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：《インフィニティウェポン》で作成した武器を一つ選択する。そのシーンの間、選択した武器の攻撃力を+[Lv*4]し、その武器はあなたのエフェクトの効果で破壊されなくなる								
《サポートデバイス》	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：基本能力値から一つ選択する。そのラウンドの間、選択した能力値を使用した判定のダイスを+[Lv*2]する								
《オールシーイングアイ》	5	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：そのシーンの間、【感覚】を使用したあらゆる判定の達成値を[Lv*2]する								
《巨匠の記憶》	1	2	メジャー	至近	自身	効果	-	
効果：〈運転〉 〈芸術〉 〈知識〉 〈情報〉 と組み合わせることができる、組み合わせた判定のダイスを+[Lv]する								
《陽炎の亡霊》	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：ドッジ判定に成功したときに使用する。即座にメインプロセスを行う								
《月光の奏者》	1	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果：対象がドッジ判定を行う直前に使用する。その判定を自動的に成功にする、あるいは失敗させる。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								

シャルロッテ  
コードネーム：破砕する万華鏡”プリズムシャード”  
元FHチルドレンという経歴を持つ、本部付きUGNエーエージェント。  
オパールのような反射光を放つ結晶体を生成し、それを自在に操って攻防に用いる戦闘スタイルを持つ。  
生成された結晶体は、接触した対象の組織を侵蝕し、ガラスのような脆い性質を与えるという極めて危険な特性を有している。

その高い戦闘能力と殺傷力から、通常の支部エーエージェントでは対処困難なFHエーエージェントやジャームの“処理”を主な任務としており、UGN内部でもその存在は半ば切り札として扱われている。

性格は冷淡で、他者とのコミュニケーションを好まない。  
常に冷静かつ事務的な態度を崩さず、感情を交えない振る舞いは周囲に強い距離感を抱かせる。  
一方で（シナリオロイス）の前では幾ばくかの柔らかなさを見せ、時折、姉妹のような穏やかな雰囲気を漂わせるという二面性を持つ。

生家はそれなりに裕福な商家であったが、その蓄えた財産に目を付けられたことが悲劇の引き金となる。  
オーヴァードの能力を悪用した詐欺事件と、それに付随して起きた “不幸な事故”によって、両親は非業の死を遂げた。

事故の瞬間、幼き日の彼女はオーヴァードとして覚醒する。  
奇跡的に生き延びたものの、FHに回収された彼女に、戻る家も守るべき財産もすでに存在しなかった。  
こうして彼女はチルドレンとして育てられ、戦うための技術と殺すための術のみを叩き込まれていく。

成長した彼女はFHの処刑人として各地を転々とし、命令のままに標的を排除する存在となった。  
しかしある任務の中で、ターゲットであった（シナリオロイスの父）から、両親の仇に関する情報を材料とした取引を持ちかけられる。