

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	36%
出自	姉妹	経験	被害者		邂逅	アスナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	1	0		3	8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダブルサーキュラー	白兵	8r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
決闘者の剣		ロイス			
決闘者の剣		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
ウエポンケース		実験体	P	N	消費
コネ（要人）		アスナ	P 純愛	N 悔悟	
華辰神社のお守り		スグハ	P 慈愛	N 隔意	
		風待長束	P 庇護	N 不安	
		ヒムロ	P 信頼	N 隔意	
		あしな	P 感服	N 不信心	
			P	N	
最大財産P:		4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト【ノイマン】	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV 下限値7								
マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：二刀流 達成値-5-LV								
マシラの如く	2	5	メジャー	-	単体	-	80	
効果：攻撃力LV×10								
電光石火	1	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果：判定ダイスLV+1 HP-1d								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：判定ダイスLV+1								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：判定を精神で代用								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100	
効果：C値-1 下限値5								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	-	100	
効果：戦闘不能時メインプロセスを行う								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：KPへの質問								
真偽感知	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								

大規模オーヴァード災害、通称SAO事件の生き残り。
SAOという次世代型VRMMORPGのテストと銘打たれたその実験により、1万人が犠牲になった。
人間を仮想的な極限空間に閉じ込め、オーヴァードへの覚醒および人類の進化を促すことが目的の実験。
その事件の中で出会った少女アスナとは一時恋仲になったが、すでに死別。
現在は大切な人を失った反動で、親しい仲間を作ることを躊躇する傾向にある。

事故で両親を亡くしており、現在の桐ヶ谷家(実母の妹の家)に引き取られたという生い立ちを持つ。そのため、直葉は従妹。
PCに関する知識と技術が高く、小学生時代にジャンクパーツから自力で組み上げた程。
10歳の時、住基ネットの戸籍表示の末梢記録印を見つけ、自分の過去を知り、桐ヶ谷両親に問い詰める。以来、他人との距離の取り方とが分からなくなり、これをきっかけに、全員がお互いを知らないことを前提に交流するMMORPGに耽溺する。
その経験から世界初のVRMMOを謳うSAOの大規模βテストに参加することになり、事件に巻き込まれてしまった。

容姿は中性的で、黒装束を好む。そのため、SAOでは《黒の剣士》、《黒ずくめ(ブラッキー)》と呼ばれていた。
それを踏襲し、現在でも黒の剣士を名乗っている。
基本的な性格は、見た目には合わず人を食ったような態度を取り、飄々としている。が、他人に優しい言葉をかけたり、時には他人に心から頼ったりもする。また、その内には孤独感も抱えている。

【ヴォーパルストライク】コントロールソート、コンバットシステム、電光石火、コンセントレイト【ノイマン】 浸触10
14d x 7 +11 精神8 判定ダイス3+1 ダイス1+1 攻撃力11 (7) C値-3 HP-1d

【ダブルサーキュラー】コントロールソート、コンバットシステム、電光石火、マルチウエポン、コンセントレイト【ノイマン】 浸触13
14d x 7 +22 精神8 判定ダイス3+1 ダイス1+1 攻撃力22 (14) C値-3 達成値-4 HP-1d