

キャラクター名

プレイヤー名

カーリア

ポジション	オートマトン	享年	？
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
犬の日々	毎日、這い蹲り、塵を喰らい、歯を食いしばり、水をねだった。
手紙	はじめてのわたし宛の手紙だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時行動値を最大まで回復
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	攻撃に使用した武器以外を一度ずつ使用できる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵+1
サブクラス		殺撃		オート	なし	自身	姉妹と同タイミング同カウントでも攻撃出目+1、ダメージ+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0～1	白兵1+転倒
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1+切断+連撃
腕		クロー		アクション	2	0	白兵1+爆発
頭		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕防御1、ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のアクションをラピッドに