

キャラクター名 アスタロト・ルナフィーズ プレイヤー名 _____

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	規律の厳しい家で育った		
経験点	230		「負けず嫌い」と評されたことがある 苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	9	1		19	3
体	4	筋力	14	2		20	3
		生命力	7	1		12	2
心	12	知力	11			23 + 1	4
		精神力	3	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
セージ	2		
グリモワール	6		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧	ソフトレザー			3		
グラップラー	0				盾	ラウンドシールド			1		
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能				合計値	0	4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	シェードブーツ	緑のクリスタル装備：出目5
その他		

その他メモ	自動失敗 チェック
アルフレ임大陸北部のアルヴが住む小さな村の生まれ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
昔からのアルヴの掟を重んじる家の子で、「村から出ずひっそりと生きるように」と言われていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
だが、負けず嫌いな性分のアスタロトは、その親の言葉に耳を貸さず、たびたび人里に下りようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そこでアスタロトは自身の生まれを忌み嫌うものがあることを知るようになる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
(その時に言われた「コウモリ女!」という罵倒がトラウマになっており、以来コウモリが嫌いになった)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
しかし、負けず嫌いなアスタロトはここでも止まることなく、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
「だったら種族なんて関係なくらい偉くなってやる!」と考え、実家の魔導書を持って、	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
冒険者となるために家出する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
その持ち出した魔導書がこのアルフレ임でも珍しい秘奥魔法の魔導書とは知らずに。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿

プレイヤー名

[illegible][illegible]