

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	ゼノスエージェントB	カヴァー	ゼノスメンバー
	サラマンダー					
オプショナル			年齢	20	性別	男
覚醒	無知	衝動	憎悪		初期侵食率	33 %
出自	犯罪者の子	経験	喪失		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5		0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r	1	[Lv*2+8]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
幻想の魔獣	3	3	マイナー	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果：使用時に【肉体】以外の能力値を1つ選択。シーン中、選択した能力値を使う判定は【肉体】の数値を使用してダイスを決定できる。また、効果中に行う判定のダイスに+ [Lv+2]個。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：シーン中、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを [LV+2]個。ただし、素手を除くすべてのアイテムは装備・使用不可。								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： シーン中、素手のデータを変更。								
グレートリープ	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	80	
効果： 戦闘移動を行う。この移動では、シーンの任意の場所に移動できる。離脱可。そのMP中、白兵の攻撃力に+ 【肉体】する。								
紅蓮の衣	2	2	Xジャー	至近	ー	白兵		
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃では、ガードを行ったキャラクターに対して与えるダメージを+ [LV*5]する。								
Cサラ	2	2	Xジャー	ー	ー	シールドーム		
効果： いつもの								
ギガンティックバイト	1	4	Xジャー	武器	単体	白兵	100	
効果： 《完全獣化》中のみ使用可。組み合わせた攻撃の攻撃力に+素手の攻撃力								
半球睡眠	★							
効果：								
鋭敏感覚	★							
効果：								
眠れる遺伝子	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								

- tincelle=火花
- =カワセミの地方名

実直な性格。  
戦闘時などは、炎を纏った大型の幻獣の姿になる。

オーバーードに覚醒したのは幼少の頃。  
 幻獣の姿に変化する能力に目をつけた両親が、彼を生き神とし、新興宗教を立ち上げる。  
 両親が自分を愛していない事、更に自分が悪事に加担させられている事を幼心に察し、家を飛び出したところを雪に拾ってもらう。  
 雪を死なせてしまった事に負い目を感じており、雪と暮らしていた家には殆ど帰っていない。暗い気持ちから目を背けるように、専らゼノスの各拠点や任務先で過ごしている。それでも、時折帰ってきては掃除や手入れをしている。

人の世の常識に疎いレネビ達が余計な衝突を起こさぬよう、人間とレネビの折衝役に回ることが多い。  
人間に対する不信任が強いので積極的に関わりたいとは思っていないが、自分が上手く立ち回る事で仲間達が(レネビ達が)被害を被る機会を減らせるのなら、と不器用ながらも人間と関わっている。  
が、幾ら気を回しても結局レネビ達の自由な発想に振り回されることもしばしば。