

キャラクター名	プレイヤー名				
アサヒ・カミシロ					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	修行
出自 (効果)	神獣の巫女			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	12	12	15	15	8
ボーナス	2	2	4	4	5	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	6	6	7	3

HP	38
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	扇子								
左手									
頭部									
胴部	レビテートローブ				2				
補助									
装身具									
能力値		2	0	4	0	7	10	7	
スキル	オーバーパス					1	5		
その他									
総計(右)		2	0						
総計(左)		2	0						
総計(両)		2	0						m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6 + 3 d	
トラップ解除	2			2 + 2 d	
危険感知	6			6 + 2 d	
エネミー識別	6		3	9 + 3 d	
アイテム鑑定	6		3	9 + 2 d	
魔術判定	6		3	9 + 2 d	
呪歌判定				+ d	
鍊金術判定				+ d	

現在重量： 0

最大重量： 8 所持金： -700 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								狼族、移動力+5m、行動値+1
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：								魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。
コンセントレイション	○		パッシヴ					
効果：								魔術判定に+1 d
ファミリア	1		パッシヴ					
効果：								使い魔を持つ
サモン・フェンリル	1		メジャー	7		魔術		
効果：								魔法ダメージ 2 d 6 +威圧、範囲 (選択)
ファミリアプラス	1		パッシヴ					
効果：								
ブラッドパクト	2		パッシヴ					
効果：								サモナースキルのコストを-Lv
フォースプリンガー	2		パッシヴ					
効果：								魔法攻撃のダメージを+SL × 4
サモン・アラクネ	1		リアクション	6		自動		
効果：								ダメージ減少SL d 6、範囲 (選択)
モンスター口ア	1		パッシヴ					
効果：								エネミー識別に+1 d
トレーニング・精神	1		パッシヴ					
効果：								【精神基本値】+3
トレーニング・知力	1		パッシヴ					
効果：								【知力基本値】+3
リサーチ	1		パッシヴ					
効果：								情報収集の【感知】判定+1 d
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果：								罠探知の【感知】判定+1 d
効果：								

【水の薺清】によりく妖精の森に避難した民が、後にエリンへ帰郷した経緯を持つ一族にルーツを持つヴァーナの少女。
 <妖精の森>で庇護を受けた【白き狼】を神獣として崇めており
 魔法の力に親しむ者が多い（才能に恵まれているわけではない）
 使い魔として【幻想種】を得たものは『神獣の巫女』と呼ばれて
 尊ばれるが、必ずしも一族への帰属を求められるわけではない。
 アサヒ自身は、スライム島で生まれ育ったが前年の【成人の儀】
 の後「修行」と称して独り立ちさせられた。
 家事のスキルが壊滅的そのため、友人宅でメシを集ることが多い。
 なお、近い世代で白虎を連れた『神獣の巫女』がいるらしい。
 キャラ絵：<https://www.pixiv.net/artworks/138916614>