

キャラクター名

プレイヤー名

レンス=ガーター

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	1-破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
33-金欲	ふしぎな魔法の紙。欲しい物がなんでも手に入る。その名は確か、「お金」。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持っているかが人の価値。この世界のどこにもそれは……。
35-故郷	なつかしい城郭の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大邸は、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
写真立て(たからもの)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバ使用時使用可 移動1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際妨害3
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1 ターンに何度でも使用可。ただし『全体攻撃』のダメージに対して使用不可。
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛 2。当パーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ 2 つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		名槍		アクション	2	0	白兵攻撃 2+切断、攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真立て		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了or当パーツ損傷まで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定修正値-1 (この修正は 累積しない)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1