

キャラクター名

轟 竜次 (トドロキ リュウジ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オプションル			年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	37 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	1	0		2	9	行動値	15
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	15
精神	0	0	1			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
遺産継承者：ジュラシックレコード	白兵	9r-1	4	12		装甲10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

能力訓練：白兵

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス	消費
遺産継承者：ジュラシックレコード	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

4

残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
疾き魔獣	3	(6)	常時	至近	自身	自動	ビ°17	
効果：行動値+[LV×4]フルパワーアタックで行動値が変更されない								
剛身獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	ビ°17	
効果：攻撃力+[LV×2]、装甲+[LV×3]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：1シーンLV回戦闘移動								
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻撃力+[LV×2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ°	至近	自身	自動	80	
効果：[攻撃力×5]行動値0。								
百万馬力	1							
効果：怪力。発電も可能。								
旅する魔獣	1							
効果：あらゆる場所に移動可能								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

林業をしている高校生。
湖に
ジュラシック