

キャラクター名

プレイヤー名

アニール

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	16:【ケーキ】	甘い甘いケーキをほおばるあなた。とろけるクリーム。色鮮やかなフルーツ。ふわふわのスポンジ。あの気持ちはもうこの世界にはなかった。たとえても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。
		21:【鎖】	鎖椅子、鎖、監獄なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも満されるつもりか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	1ターン以内にダメージを受けた敵にダメージを回復させる。回復量はダメージの割合で決まる。回復量はダメージの割合で決まる。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
サブクラス		再起動（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングのマニューバをもう一度使用可能にする
頭		点滅（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが暴走するまで、舞台上のホラー・レザンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この修正は累積しない）
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		メカバレ（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定。
頭		音声案内（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	妨害1か支援1
胴		ツルツル（ぬるぬる）		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
腕		鉄筋		オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2