

キャラクター名

スノードロップ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
売却	α-13
空虚	α-50

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵のみ、出目+1してよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・ん九段ダメージ+1
腕		大狭		アクション	3	0	白兵2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		アクセサリー		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1