キャラクター名: 羽羊　伊吹(うよう いぶき)

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	柳衆 腕
オプショナル		年齢	?	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自	兄弟：羽羊 甘露	経験	喪失	邂逅	師匠：柳　宗則

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0		4	10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	45	ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
残心		0				侵蝕2D10+5 <分割思考>行動済みから行動値－10で未行動へ
一射絶命	射撃	13r+65				侵蝕9 <ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ3>〈ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ>〈ｽｷﾙﾌｫｰｶｽﾚﾍﾞﾙ5>〈ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑﾚﾍﾞﾙ2>
正射必中		0				
射法八節		0				侵蝕8 <インタラプトLv1> 判定直前/対象の判定のC値+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
弓	
ウェポンケース	
衆長エンブレム『百人斬り』	
衆長エンブレム『居合の型・早撃ち』	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
『柳之印』／『剣聖・弓聖』	P	N		
羽羊　甘露	P　庇護	N　悔悟		
柳　宗則	P　感服	N		
錫明　友織	P　友情	N		
蜘蛛	P	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
武芸の達人	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	<射撃>技能の達成値+[Lv×3]							
流派：絶	1	4	ｵｰﾄ/ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	自動	ー	
効果：	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ時に『雪』『花』『月』から選択し取得/							
妖解放	1	1D10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ判定のC値－1(下限5)/暴走状態へ							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動	ー	
効果：	C値－Lv　@7							
改変分割思考	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	ー	自身	自動	ー	
効果：	行動済みから行動値－10で未行動へ							
天性のひらめき	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	ー	
効果：	能力値･技能判定のC値-[Lv]下限値7							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ー	
効果：	【精神】で判定を行う							
コンバットシステム	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	ー	対決	ー	
効果：	判定ダイス+[Lv＋1]個							
カウンター	6	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	対決	ー	
効果：	自身に単体攻撃が行われた際使用/対決に勝利した側の攻撃が命中する/未行動のみ使用可能、使用後に行動済となる							
インタラプト	3	8	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	判定直前/対象の判定のC値＋1							
チェンジ	1	3	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	100%	
効果：	判定直後/単体攻撃の対象を自身に変更/ﾘｱｸｼｮﾝを行う							
勝利の女神	7	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象の判定直後/達成値+[Lv×3]							
妨害排除	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ー	
効果：	判定直前/ﾀﾞｲｽを減少させる効果を受けない							

武器は弟から貰った何の変哲もない弓で人間の頃から同じものをずっと使っている。

今は柳衆にて自身の技を追及しつつ、マイペースにのほほ〜んと過ごしている。
相手の技を潰し、返すことが得意。

溺愛している弟が領蛾衆にいる。
彼が傷つくことなく過ごせることが願い。

元は人間で京の役人として代々仕えていた羽羊家の出。
当主の元に三兄弟の次男として産まれ育ち、跡継ぎ争いには興味もなく兄弟仲は非常に良かった。
兄の夾竹に弓の扱いを習った。
要領が良く文武両道で人当たりの良い、正に好青年として一族の中でも一目置かれていた。
ただ芸術方面には疎いと本人は思っており独特の感性で細かい作品を作る弟に関心し、溺愛していた。

平和に過ごしていたが、18の頃に瓦解する。
当主が急死したことで跡目争いが一族にて起きてしまう。
跡継ぎを指名する間もなく急死してしまった為、長男を担ぐ派閥と自身を担ぐ派閥とに分かれてしまった。
本人は全く興味がないので本当に迷惑な話。
それと時を同じくして妖縛が発足し、羽羊家も妖縛として務めることになる。
そんなゴタゴタの中で一族が半妖に襲われた。
家の者同士で殺しあう地獄絵図の中で唯一正気だったのは自分と弟だけだった。

キャラクター名
羽羊　伊吹(うよう いぶき)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
水雨り氷亡し		0				80↑　侵蝕4　＜カウンターLv5＞
柳に雪折れなし		0				100↑ 侵蝕8 ＜ﾁｪﾝｼﾞ＞ 判定直後/単体攻撃の対象を自身に変更/ﾘｱｸｼｮﾝを行う
雪片		21				100↑ 侵蝕4 ＜勝利の女神Lv7＞ 判定直後/達成値+[Lv×3]
氷晶		0				100↑ 侵蝕4 ＜フェイタルヒットLv5＞ ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv]D

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
排撃の一手	5	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120%嫌悪	
効果：	判定直前/判定ダイス-[Lv×2]個							
フェイタルヒット	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv]D							
構造看破	★							
効果：								
神速思考	★							
効果：								
効果：								
効果：								