

キャラクター名

プレイヤー名

ノイ・ミスティカ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	女性
称号クラス				年齢	9
種族	ネヴァーフ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	前科者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	11	16	7	8	7	13	6	
ボーナス	3	5	2	2	2	4	2	
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0	
他修正	1	1	1		2	1	1	
能力値	5	7	3	4	4	7	3	
								HP39
								MP42
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	S3クロスアーマー					3			
補助	族長の黄金				0	1	0		0
装身具	警告の碧水晶								
	能力値		7	0	3	0	7	7	10
スキル									
その他									
	総計(右)		7	0					
	総計(左)		7	0	3	5	7	7	10
	総計(両)		7	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	6		
最大重量：	11	所持金：	14304
		預金・借金：	

	所持品
【道具】	敏捷のクリスタル>S3ハット
ブルグニオンの人形	感知のクリスタル>S3クロスアーマー
ネヴァーフ式火炎直撃槍	筋力のクリスタル>S3ハット
冒険者セット	幸運のクリスタル>S3クロスアーマー
キャップライト	
【収納】	
ベルトポーチ	
異次元バック	
【防具】	
器用のクリスタル>S3ハット	
精神のクリスタル>S3クロスアーマー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
テレポート	2	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果：	あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、境界内の場所を指定する。/クリティカル/コスト0							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。							
慈愛の地	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《フェイス:ダナン》1で取得可能。あなたが飛行状態ではない時に有効。攻撃のダメージに+1Dする。							
コネクトナーブ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	行動値増加を行う。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動値】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。							
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果：	対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中は【精神】判定となり、ダメージは[2D+CL](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は【精神】でリアクションを行う。/クリティカル/ダイスロール増加							
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	特殊攻撃の命中判定に+1Dする。							
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。							
フェイス:ダナン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する。ただし、他の《フェイス:~》を取得できなくなる。							
エグゼキューターⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	-	-	
効果：	フェイトを1点消費。【精神】に+3する。この効果はシーン終了まで持続する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1PCが取れる誓約は2つまで、誓約は他PLを被り可だが自PC同士で被らせるのは無し。
誓約1《踊る少女人形》 必要成長点20
誓約2《ネヴァーフ式火炎直撃槍》 必要成長点20

~~~~ 誕生日 4月7日  
騎士である親が無実の罪で捕まってしまい、現在は神殿で見習いとして住み込みをしている。  
唯一の宝物は、誕生日にプレゼントとして渡された小さくて可愛らしい人形。  
ある日、神殿の中でお話をしていた老冒険者が人形と形見である何か…黒いデカい奴に心当たりがあるのか、風の旅団に行ったらどうかと提案したので行ってみることに  
New 25/12/28(第239回)にて様々なお手伝いをした際の報酬を使い、動きやすいように帽子と服を専用のものにしてもらったり腕輪や水晶を買って更に依頼の遂行率を上げようとしている。(筋+1敏+1感+2幸+1、危険感知をシナ1でクリティカル化)  
筋力5/器用7/敏捷3/知力4/感知4/精神7(10)/幸運3  
~~~~  
依頼達成
【踊る子鹿亭の手伝い】
【踊る子鹿亭の歌姫の付き人】
【酔いどれセラトスをなだめる！】
【踊る子鹿亭のグラス磨き地獄】
【踊る子鹿亭の厨房手伝い】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅡ】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅢ】
【踊る子鹿亭の厨房手伝いⅣ】