キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自 **(効果)**	王侯貴族			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	10	10	8	7	10	7
ボーナス	5	3	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	4	5	2	2	4	2

HP	48
MP	35
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	秘伝書								
能力値			4	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	5	10	4	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
チョーク	

現在重量： 6		
最大重量： 16	所持金： 474	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に＋［ＳＬ＋１］する。							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	格闘武器を使用した命中判定に＋１Ｄ							
ストロングスタイル	2	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージに＋［ＳＬＤ］。ラウンド終了まで効果持続。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀や跳躍を行う【筋力】判定に＋１Ｄする							
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：	国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などに関して知っているかどうかの【知力】判定に＋１Ｄ							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値に＋３							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	分類：動物・魔獣のエネミーと意思疎通ができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2026/6/10「シナリオ：グランフェルデン・フェスティバル」終了　成長点２１点
【取得】
プロヴァルディアワイン
種別：ポーション レベル：1
重量：1
価格：200
鑑定値：
効果：マイナーアクション、メジャーア
ク ション。使 用 者 が 行 なう【 精 神】判 定
の達成値に＋1する。この効果はシーン
終了まで持続する。消耗品。
解説：多くのワイナリーがひしめき合う
プロヴァルディア名産のワイン。それら
の中でも標準的な品質のもの。