

キャラクター名  
ノルカーサ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操靈術士	性別	女	年齢	28
冒險者Lv	7	経歴	A51 大きな遺跡を発見したことがある	B63 命を助けられたことがある	
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	3	1		10+2	2
体	11	筋力	6	1		18	3
		生命力	5	2		18	3
心	13	知力	8	3		24	4
		精神力	11	7	-1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
セージ	7		
アルケミスト	1		
グリモワール	7		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
ターゲッティング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
鷹の目	1-280p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ハードレザー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

装備品		説明
頭	ヴェール	
耳	相互フォローの耳飾り	行為判定や威力表1ゾロが相方の出目10に。
顔	逃さずの眼鏡	貫通の確定目標+1(合計2体に確定ヒット)。
首	幸運のお守り	
背中	フード付きロングマント	
右手	平準の指輪※	
腰	アルケミーキット	
足	ブーツ	
その他	マナリング	
		戦利品決定+1
※指輪・腕輪の個数・金額は所持品欄で管理。		
ガーターベルト(50G)に付いている。		
攻撃魔法で与えるダメージ+1		

装備品	説明
左手 知性の指輪※	平準の指輪により無効。壊すことはできる。

## —その他メモ

- 出目  
 1 (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+3[1,2]+6[6]+5[5]+8[5,3]+11[6,5] → 44★  
 2 (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+11[6,5]+2[2]+2[2]+3[2,1]+7[3,4] → 32  
 3 (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 6[4,2]+9[6,3]+3[3]+4[4]+6[4,2]+4[3,1] → 32

- #### ◆新技能ビブリオマンサー仕様解説

- 新規にノンスクリプト系も含めれば、既存の技術を修得していますが、これらはすべて「ビブリオマンサー」に読み替えてください(グリモワールはSW2.0での名称)。技能の内訳は、攻撃も回復も支援もできるし、既存の技能より強いけど、消費MPがめっちゃ重い、といった感じ。今回は範囲魔法(ぶつば)の、ほぼソーサラーのような立ち位置になるかと思います。

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞

キャラクター名  
ノルカーサ

— プレイヤー名 —————