キャラクター名

EX/st　(イグジスタ)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ボコのぬいぐるみ	憧憬	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１を行って良い
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル３改造パーツ獲得。強化値に縛られず修復可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃2+連撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
		ボコのぬいぐるみ		オート			たからもの
				オート			
				オート			