

キャラクター名

ロザリィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
料理	
おばけ	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニクス	恋心	3	①②③④⑤	
ルミナ	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃の攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃の攻撃判定の出目-1、コスト+1
サブクラス		統計仕掛け		オート			インアイディスプレイ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		インアイディスプレイ		オート			射撃、砲撃攻撃マニューバの出目+1。
頭		カンフー		オート			+1
頭		エナジーチューブ		オート			+2 装備箇所にダメージを受けると任意の基本パーツを1つ追加で破壊
頭		たからもの		オート			はなかんむり
腕		リミッター		オート			このパーツが損傷したときに最大行動値+2する。バトルパート終了までこの効果は続く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		塔盾		ダメージ	2	自身	防御1+全体攻撃無効。
腕		オールレンジビーム		アクション	5	効果参照	射撃攻撃3+全体攻撃。この攻撃はすべてのエリアから1体ずつ対象を選択し、別個に判定を行う。
腕		たからもの		オート			バスケット
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1