

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	11

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	???	
		???	
		最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ネクコ	独占	3 ①②③④⑤		
I.O.N	独占	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援 1 or 妨害 1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒(コスト-2)を与える
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2。その後、同対象に射撃攻撃 1 を行ってもよい。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	2	0	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	1	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート			大きなリボン
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援+1
胴		スパイク		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1