

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	8	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	12	9	35 + 1	6
		敏捷度	11	12	-3	24 + 1	4
体	8	筋力	5	8	9	30	5
		生命力	6	7	9	30	5
心	9	知力	11	1	9	30	5
		精神力	9	6	12	36	6

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

スケイルレギンス
キャツツアイ
メディテ
ストブラ
バーカメイル
ヒルスプロ

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	14	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	フルメタルアーマー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	11

装備品		説明
頭	現場猫ヘルメット	戦利品防護点 +1、4000円
耳		
顔	女神の涙	最大MP+10 受領品
首	星のアミュレット	全基礎値+3
背中	セービングマント	回避抵抗失敗時被魔法dmg-4
右手	敏捷の指輪	
腰	タクティカルベルト	
足	首絞めタイムレスジュエル	最も高い能力基礎値-6、それ以外の基礎値+6
その他		

—その他×モー

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/12uyntmdQL4v0TzC2yejtzCwQ7RNSKfyPxJmUds8WBQ/edit?usp=sharing>

タフネス無効  
信仰 グレンダール

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑳  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉙  
□□□□□㉓

キャラクター名

— プレイヤー名 —————