

キャラクター名

スノウ・ホワイト

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	10 幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	04 密室	
		55 雪	
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		23 少女 (→アリア)	
		100β 死後の生	アンデッドとして目覚め、襲撃を受けた記憶。あなたは既に一度、あるいはそれ以上の回数、アンデッドとして蘇らされている……その様、確認されたのか？何のために自我を持ったアンデッドとなったのか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファルケ	信頼	3	①②③④⑤	
アリア	期待	3	①②③④⑤	
孤児院のみんな	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		たからもの		オート			06 人形
ポジション		姉妹の口づけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート		効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		棺桶		アクション	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷しているパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		スチールボーン		ダメージ			防御1+「切断」無効化。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	0	防御 2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1