

キャラクター名

プレイヤー名

歩兵支援用屍闘犬ドッグ

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	恋の華	
		亡者	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モルテ		3	①②③④⑤	
白霧		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身を含む舞台上の姉妹全員、望む攻撃パーツを「ラビット」として使用してよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚				オート			
腕		ジェットノズル		オート	効果参照	自身	自身がダメージを与えたとき、コストとして、基本パーツ一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1、1 ターンに何回でも使用できる
腕		エネルギーチューブ		オート			2、装備個所にダメージを受けた際任意の基本パーツを追加で破損しなければならない
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御 1」腕部にある肉弾白兵攻撃のダメージ+1
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」一つを「ラビット」で使用する
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2。一回だけさいころをふりなおしてもよい
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1-2