

キャラクター名

歩兵支援用屍闘犬ドッグ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
恋の華	
亡者	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
モルテ		3	①②③④⑤			
白霧		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	自身を含む舞台上の姉妹全員、望む攻撃パートを「ラピット」として使用してよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭			オート				
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕			オート				
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				
胴			オート				
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
脚			オート				
腕		ジェットノズル	オート	効果参照	自身		自分がダメージを与えたとき、コストとして、基本パートを一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1、1ターンに何回でも使用できる
腕		エナジーチューブ	オート				2、装備個所にダメージを受けた際任意の基本パートを追加で破損しなければならない
腕		ガントレット	オート	なし	自身		腕のみ常に「防御 1」腕部にある肉弾白兵攻撃のダメージ+1
胴		しんぞう	オート				1
腕		よぶんなうで	ラピッド	0	自身		「アクション」一つを「ラピット」で使用する
腕		にくへび	アクション	3	0		肉弾攻撃 2+連撃 2。一回だけさいころをふりなおしてもよい
脚		けもあし	アクション	2	自身		移動 1-2