

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
2-母の手	母に抱きしめられた記憶
87-物語	物語をつづった記憶
23-少女	
100β-死後の生	アンデッドとして自尊、尊重を受けた記憶。あなたは常に一歳、あるいはそれ以上の印象。アンデッドとして暮らされている……その際、破壊されたのか?何のために自分を持ったアンデッドとなったのか?

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
スノウ	執着	3	①②③④⑤			
アリア	感謝	3	①②③④⑤			
先生	尊敬	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死の手		ラピッド	2	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に応じて、出目+1しても良い。
サブクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		たからもの		オート			可愛い衣装（首にまいてあるリボン）
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		ショットガン		オート	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1。
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。