

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	27
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ホブゴブリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	大酒飲み			目標	美酒

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	43	35	31	8
ボーナス	4	2	3	14	11	10	2
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正					1		
能力値	4	2	3	17	14	12	3

HP	170
MP	277
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1おしやれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1蟲姫のティアラ					2	2		
胴部	S1蟲姫の衣					8	1		
補助	マナカラーリング								
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			2	0	3	0	12	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	3					
総計(左)			2	0	3	13	15	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	L防壁のクリスタル
GM救済	L武神のクリスタル
キャップライト	S1おしやれの盾 (収納) 精霊のオーブ
ベルトポーチ	L感知のクリスタル
異次元バック	S1蟲姫のティアラ L魔術師のクリスタル
使い魔	S1蟲姫の衣 L召喚士のクリスタル
S3ナイフ	
L魔烈のクリスタル	ポーションホルダー

現在重量:	11	所持金:	44115	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジオロジスト	★		パッシブ		自身			
効果: 【知力基本値】+4、【敏捷基本値】-1する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: 魔術判定に+1dする								
アースバレット	1	1(6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは、「2d6+5(地)属性魔法ダメージ」となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える								
エンチャントウエポン:地	1	2(5)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行う武器攻撃のダメージを(地)属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する								
マジックブラスト	3	2(3)	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックブラスト》のSL×2体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果: (地)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する								
ブーストマジック	1	4(5)	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ファイアボルト	1	5(6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2d+10(火)属性の魔法ダメージ」となる								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃のダメージに+「(SL)d」する								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更。ダメージに+「CL*10」する								
	1							
効果:								
アースマジック	1		パッシブ		自身			
効果: 「分類:魔術(地)」のコストを-2(最低1)する。自身が飛行状態の場合、この効果は適用しない								
	1							
効果:								
サモン:アラクネ	5	6(9)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する。								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果: 「使い魔」を「SL」個取得する。このアイテムは自身のみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない								

CL1:コンセントレイション・アースバレット・エンチャントウエポン(地)/サモン・アラクネSL2

一人称は「俺っち」。語尾は「〜ぜい」「〜だぜい」
 大酒飲みのホブゴブリン
 ある日、飲みすぎて記憶が飛んでしまい、放浪してるところを
 ヘネットの両親に保護された(捕獲された?)
 冒険の後の酒は美味いと気づき、冒険者になるという、勢い任せな生き方をしている
 ヘネットたちとは、よく食事に行くほどの仲になっている

HP-
 MP-
 フェイト-1
 ○リアクション
 (2+{土気高揚})d+3>= 回避判定
 ○ダメージロール直後
 《サモン・アラクネ》SL5/DR直後/自動成功/対象:範囲(選択)/射程:20m/防衛中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL)d」する。コスト:6「アイテム効果」
 MP-6
 5d6+3 ダメージ軽減 《サモン・アラクネ》
 ○セットアッププロセス
 なし
 ○ムーブアクション

