

キャラクター名

プレイヤー名

ノンベ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	27
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ホブゴブリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	大酒飲み			目標	美酒

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	8	9	43	35	31	8	HP170
ボーナス	4	2	3	14	11	10	2	MP277
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	フェイト5
他修正					1			
能力値	4	2	3	17	14	12	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	S1おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1蟲姫のティアラ					2	2		
胴部	S1蟲姫の衣					8	1		
補助	マナカラーリング								
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			2	0	3	0	12	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	3	3	13	15	16	9m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量：	11	
最大重量：	24	所持金：44115 預金・借金：

所持品	
冒険者セット	L防壁のクリスタル
GM救済	L武神のクリスタル
キャップライト	S1おしゃれの盾 (収納) 精霊のオーブ
ベルトポーチ	L感知のクリスタル
異次元バック	S1蟲姫のティアラ L魔術師のクリスタル
使い魔	S1蟲姫の衣 L召喚士のクリスタル
S3ナイフ	
L魔烈のクリスタル	ポーションホルダー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジオロジスト	★		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】+4、【敏捷基本値】-1する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身			
効果：魔術判定に+1 dする								
アースバレット	1	1(6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは、「2 d 6 + 5 (地) 属性魔法ダメージ」となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える								
エンチャントウエポン：地	1	2(5)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が行う武器攻撃のダメージを(地) 属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する								
マジックブラスト	3	2(3)	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲 (《マジックブラスト》のSL×2) 体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果：(地) 属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する								
ブーストマジック	1	4(5)	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ファイアボルト	1	5(6)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2 d + 1 0 (火) 属性の魔法ダメージ」となる								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更。ダメージに+「CL*10」する								
	1							
効果：								
アースマジック	1		パッシブ		自身			
効果：「分類：魔術 (地)」のコストを-2 (最低1) する。自身が飛行状態の場合、この効果は適用しない								
	1							
効果：								
サモン：アラクネ	5	6(9)	DR直後	20m	範囲 (選択)	自動成功	防御中1回	
効果：対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する。								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果：「使い魔」を「SL」個取得する。このアイテムは自身のみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない								

CL1：コンセントレイション・アースバレット・エンチャントウエポン (地) /サモン・アラクネSL2

一人称は「俺っち」。語尾は「〜〜ぜい」「〜〜だぜい」
大酒飲み
ある日、飲みすぎて記憶が飛んでしまい、放浪してるところを
ヘネッドの両親に保護された (捕獲された?)
冒険の後の酒は美味いと感じ、冒険者になるという、勢い任せな生き方をしている
ヘネッドたちとは、よく食事に行くほどの仲になっている

HP-
MP-
フェイト1
○リアクション
(2+{(土気高揚)}d+3)>= 回避判定
○ダメージロール直後
《サモン・アラクネ》SL5/DR直後/自動成功/対象：範囲 (選択) /射程：20 m/防御中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する。コスト：6「アイテム効果」
MP-6
5 d 6 + 3 ダメージ軽減 《サモン・アラクネ》
○セットアッププロセス
なし
○ムーブアクション

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ノンベ _____

[illegible][illegible]