キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
動く死体	
凌辱	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期	信頼	3	①②③④⑤	
鯰尾	恋心	3	①②③④⑤	
青江	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加で1つ取得
サブクラス		戦乙女		オート		自身	2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもいいが、1回の判定への修復は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		マニピュレーター		ラピッド	2	0〜1	移動妨害1+転倒
腕		バスケット		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1