

キャラクター名

チャール

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ステージー	寵愛点	30

初期配置	煉獄	記憶のカケラ α 73 死体の山	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

大切なひと	大切なひと
超能力開発	超能力開発
滅んだ世界	滅んだ世界
姉妹の約束	姉妹の約束
殺して	殺して
死後の生	死後の生

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エノメナ	独占	0	①②③④⑤	
ロッカ	信頼	2	①②③④⑤	
エヴァ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」を打ち消す
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバのコスト-1,出目-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定出目+ 1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、バトルパート終了時任意のパーツ破壊
				オート			
胴		歯車（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値+ 1
頭		AI（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+ 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、出目+ 1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発+全体攻撃
頭		ボルトヘット		ジャッジ	1	自身	支援 2
腕		ぬいぐるみ		オート			冷たい体に柔らかな布感触。このぬいぐるみだけが、人間だったころの面影を映し出す唯一。