

メインクラス		ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス		プリチャー	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス					年齢	
種族		ベスティア:エクウス			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	24	19	10	8	10	19	8	HP	126
ボーナス	8	6	3	2	3	6	2	MP	84
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0		
他修正									
能力値	10	7	4	3	3	7	2	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	S1ナイトシールド(攻撃は特殊バフ合計)			6					
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	7	7	15
スキル	パッシブ全適用		2					12	12
その他									
総計(右)			7	8	4	0	7	18	27 m
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：	0		
最大重量：	24	所持金：400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：エクウス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：素手の「攻撃力」を「攻撃力+[CL+4]」に変更する。さらに、あなたは騎乗状態（ひとりまで同乗可）となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。								
【セットアップ】	★							
効果：								
アプレレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ後2回	
効果：「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使う事はできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象の【移動力】に+[SL×5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：行動値増加を行う。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
【ムーブ】	★							
効果：								
【マイナー】	★							
効果：								
【メジャー】	★							
効果：								
ペネトレイトブロー	1	6+1	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。/クリティカル:ダイスロール増加								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果：対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+CL](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は【精神】でリアクションを行う。								
【クリン】	★							
効果：								
【フリー】	★							
効果：								
【効果参照】	★							
効果：								
バルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア:シナリオ	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ヒューマナイズ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：任意の人間種族の姿で登場できる。データは変更されない(装備の制限もそのまま)。不信を感じたキャラクターが《ヒューマナイズ》を見破ろうとした場合、そのキャラクターの【認知】とあなたの【精神】で対決を行う。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								

誕生日 5/1 ※(5の月第一週黄金の日)

【エリン以降の設定】

自身を『対話成長型NPC(アクター)』と名乗る、各地を転々として回る羊のベスティアの少女。街中ではヒューマナイズを使用した人の姿で滞在するが、凄く眠い時は街中でも羊の姿になって建物や木などにぶつかっている姿が目撃される。

しかし彼女が何故エリンの世界を巡りまわっているのか、彼女自身の知らない事に興味を持つのか…それは誰にも分からない。

「ふぁ～…おはよう…今日はどこに行くの？」

「わたし？私は対話成長型のえぬびーしー…アクターって言ってたんだっけ…？まあ、いいや。シェイフィの～へ。よろしくね～」

【過去(FWO内)設定】

フィルトウィズオンライン第11サーバーに存在していたシェイフィ(羊の垂人)で「真実を追う者」の『対話成長型NPC(アクター)』。

普段は森と知恵の町ナレッジに住んでいるが、大襲撃の日は壁の街シュセンにいる知り合いのPC(プレイヤーキャラクター)と合流し魔族に立ち向かっていた。

…しかし日に日に襲撃に参加している魔族の数が少なくなり、魔将と呼ばれる相手のリーダーの姿に違和感を覚えた彼女は、眠っ気を我慢しながらも『純白の墮天使』と呼ばれるフラウ(妖精)…「第七魔将」ザバーニーヤと会う為に、流れ星のアップリケを大量に集め対面。

そこでフィルトウィズ全体の現状を知った少女は、ザバーニーヤから七色の流れ星を受け取り、この世界(フィルトウィズ)そして新しき星(地球)の問題を解決する為に何処に通じるか分からない次元の狭間に飛び込む。

…その際に流れ星が光り出して彼女の力に変化を起こす。その先の世界に適合している最中、普段なら持ち合わせない鎧を纏った龍になる自分の姿…それは「第七魔将」の居る場所を守る龍のような。そして眠気の強い彼女に似つかない移動速度。

——これは、あの妖精から「世界の危機なんだから早く行動しなさい」と言われてるようだ。少し微笑ましい気持ちになる。

そして…NPCであった彼女は今を生きる人間となって、エリンの舞台へと舞い降りる。

「ここに居る私たちは2度と貴女に干渉する事は出来ない」

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

[illegible]