

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ベスティア:エクウス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	19	10	8	10	19	8
ボーナス	8	6	3	2	3	6	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	10	7	4	3	3	7	2

HP	126
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	S1ナイトシールド(攻撃は特殊バフ合計)			6					
頭部		\\\\\\							
胴部		\\\\\\							
補助		\\\\\\							
装身具		\\\\\\							
能力値			7	0	4	0	7	7	15
スキル	パッシュブ全適用		2					12	12
その他									
総計(右)			7	8					
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	
トラップ解除	7			7	+ 2 d	
危険感知	3			3	+ 2 d	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量：	0		
最大重量：	24	所持金：	400

誕生日 5/1 ※(5の月第一週董金の日)

誕生日 5/1 木(50) 【トリンicot隆の設定】

【エンド以降の設定】
自身を『対話成長型NPC(アクター)』と名乗る、各地を転々として回る羊のペスティアの少女。街中ではヒューマナイスを使用する時は街中でも羊の姿になって建物や木などにぶつかっている姿が目撃される。

しかし彼女が何故エリンの世界を巡りまわっているのか、彼女自身の知らない事に興味を持つのか…それは誰にも分からない。

「ふあ～…おはよう…今日はどこに行くの？」

「わたし？私は対話成長型のえぬぴーしー…アクターって言ってたんだっけ…？まあ、いいや。シェイフィの～～。よろしくね～」

【過去(FWO内)設定】
フィルトウイズオンライン第11サーバーに存在していたシェイフィ(羊の亜人)で“真実を追う者”的『対話成長型NPC(アクター)』。
普段は森と知恵の町ナラジックに住んでいるが、襲撃の日は壁の街ジュゼンにいる知り合いのPC(プレイヤーキャラクター)と合流し魔族に立ち向かっていた。
——しかし日に日に襲撃に参加している魔族の数が少なくなり、魔将と呼ばれる相手のリーダーの姿に違和感を覚えた彼女は、眠っ氣を我慢しながらも『純白の魔族天使』と呼ばれるフラン(妖精)…「第七魔将」ザバニーヤと会う為に、流れ星のアップリケを大量に集め対面。
そこでフィルトウイズ全体の現状を知った少女は、ザバニーヤから七色の流れ星を受け取り、この世界(フィルトウイズ)そして新しき星(地球)の問題を解決するに何劫に通るか分からぬやうな道程に飛ばされよう。

…その際に流れ星が光り出して彼女の力に変化を起こす。その先の世界に適合している最中、普段なら持ち合わせない鎧を纏った龍になる自分の姿…それは”第七魔王”的”居る場所を守る龍”的ようだ。そして眼氣の強い彼女に似つかない移動速度

これは、あの妖精から「世界の危機なんかから早く行動しなさい」と言われてゐるようで、少し微笑ましい気持ちになる。

更多資訊請上網查詢： www.taiwantravel.com.tw

そして…NPCであった彼女は今を生きる人間となって、エリンの舞台へと舞い降りる。

キャラクター名

プレイヤー名

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: (コネクトアイ) か (コネクトナーフ) か (コネクトフォース) のいずれかと同時に使用する。フェイトを1点消費。あなたは「分類:竜」となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
1								
効果:								
【パッシブ】	★							
効果:								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
アームズマスター:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマスター:長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスター~~》を同時に適用できない。								
メイスファイティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「タイミング:パッシブ」以外の「使用条件:格闘使用、格闘装備」のモノクのスキルを「種別:打撃」の武器でも使用できる。ただし、「種別:格闘」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト:-」以外のスキルは「コスト」に+1する。								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果: 【行動値】と【移動力】に+[(SL×2)+2]する。								
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上で取得可能。「装備部位:片、両、双」のアイテムが装備可となる。								
ライトニングマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ライトニングライド》5で取得可能。回避判定に+1Dする。								
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 特殊攻撃の命中判定に+1Dする。								
グリードフォース	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 特殊攻撃のダメージに+[SL×3]する。								
【待機】	★							
効果:								
ドラゴングロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: あなたが行う「対象:単体」の白兵攻撃を「対象:範囲(選択)」に変更する。ただし、あなたが行うアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:アクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								