

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	6			13	2
体	9	筋力	8			17	2
		生命力	7			16	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク 筋力 回避力 防護点		
		7	3	1
鎧	ソフトレザー			
盾	ラウンドシールド	8		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	4	22
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

【その他メモ】

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯