

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	秘密結社			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	8	12	6	12	6	8	HP	35
ボーナス	3	2	4	2	4	2	2	MP	27
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	4	4	6	2	5	2	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	6	0	2	11	9
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d				
トラップ解除	4			4	+ 2 d				
危険感知	5			5	+ 2 d				
エネミー識別	2			2	+ 2 d				
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量： 0									
最大重量： 10						所持金： 460	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：鼠族	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：危険感知判定に+1D								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：命中に+1Dする。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣、双銃、防弾中回	
効果：物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用。ダメージに-[装備している武器の攻撃力の合計]する。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：対象が行なうリアクション判定に-1D。メインプロセスまで持続。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：移動を行なっても隠密状態が解除されず、エンゲージすることも可能。								
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定に+[SL+1]する。								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
ビートダウン	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：装備している武器を使用した命中判定に+2、行動値に+5する。ラウンド終了まで持続。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。メインプロセスまで持続。								
カバールینگ	1	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	防弾中1回	
効果：対象にカバールを行う。								
カバームーブ	1	4	《カバールینگ》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバールینگ》の射程を至近から20mに変更する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。								
効果：								