

キャラクター名

プレイヤー名

ディファイン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)	狩人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	9	7	8	12	8	
ボーナス	3	3	3	2	2	4	2	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	4	5	4	2	4	4	2	
								HP33
								MP34
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
	能力値		5	0	4	0	4	8	9
スキル			2	2				3	
その他									
	総計(右)		5	8					
	総計(左)				4	4	4	8	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	4			4	+ 3 d	バックパック
トラップ解除	5			5	+ 2 d	小道具入れ
危険感知	4			4	+ 2 d	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	冒険者セット
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	HPポーション
呪歌判定					+ d	MPポーション*2
錬金術判定					+ d	
現在重量：	5					
最大重量：	14	所持金：	10	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スペシャライズ弓	2		パッシブ		自身			
効果：	弓を使用した命中判定+SL、ダメージ+SL							
AM:弓	1		パッシブ		自身			
効果：	弓の命中+1d							
シュアショット	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃の命中+1d、ダメージ+SL。メインプロセス終了まで持続							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	罠探知判定+1d。							
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果：	足跡追跡などの【感知】判定+1d。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								