

キャラクター名

プレイヤー名

クヌギ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	16(1005年現)
種族	ベスティア：ビートル			境遇	師匠
出自 (効果)	事故			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	19	9	7	8	12	13	
ボーナス	4	6	3	2	2	4	4	
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0	
他修正								
能力値	5	8	4	3	3	4	4	
								HP65
								MP54
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター(銃部品込み)	30m	0	12	0	0	0	2	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	鷹の目								
	能力値		8	0	4	0	4	7	10
スキル	【ベスティア:ビートル】 【フェイス:グランアイズ】			2		3			
その他	『戦士の選』			1		1			
	総計(右)		10	15					
	総計(左)				3	20	3	10	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	
トラップ解除	8			8	+ 2 d	
危険感知	3			3	+ 2 d	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量：	8		
最大重量：	36	所持金：	11815
		預金・借金：	

	所持品
冒険者セット	→戦士の選
	→炎熱の砥石
ベルトポーチ	→流水の砥石
異次元バッグ	→烈風の砥石
	→大地の砥石
キャップライト	
	転移石（ライン）
カートリッジ：光	
カートリッジ：闇	ランチボックス
	→野菜＊2
小道具入れ	→果実＊3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ビートル	★		パッシブ/メイン		自身			
効果：	素手の「攻撃力」を「攻撃力+「CL+2」」に変更する。さらに【物理防御力】に+3する。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	カールス、シカゴ	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体＊」に変更、ダメージに+「CL*10」する。							
	1							
効果：								
クローズショット	★	3	ムーブ			自動成功		
効果：	エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピードショット	★		パッシブ		自身		月、錬金術、魔術銃装備	
効果：	装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正±0」に変更する。装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正±0」に変更する。							
	1							
効果：								
ガンスミス	★		アイテム		自身			
効果：	マスキットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
アームズマスタリー：錬金銃	★		パッシブ		自身			
効果：	錬金銃を選択。錬金銃を使用した命中判定に+1 dする。							
オプションパーツ	2		アイテム		自身			
効果：	「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。							
コンバージョン：ブラスター	2		アイテムは、		自身			
効果：	「ガンスミス」dえ取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程：3.0m」に変更する。また、あなたは「カートリッジ：〜」をSL個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯することができる。							
	1							
効果：								
アニマルハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	「装備部位：片、両、双」のアイテムが装備可能となる。							
	1							
効果：								
雷神乱舞	2	4	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃の「範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							

異世界から来た「昆虫族」の中の「クワガタ族」の青年。彼は元々いた世界では琥珀を採掘して生計を立てていた。彼の住んでいた故郷は天まで伸びる「世界樹」と呼ばれる大樹が立っていた。「世界樹」からは絶えず琥珀が生成され、「クヌギ」はその琥珀を採掘する「琥珀採掘師」だった。ある日、「クヌギ」は琥珀を採掘し集落に戻ろうとして「世界樹」の洞から出たら、異世界「エリンディル」にいた。いきなりの事に狼狽する「クヌギ」。そんな異邦人の彼を手厚く迎え入れた者がいた。現地民の「ネヴァーフ」の職人達だった。彼らと奇妙な共同生活をしている内に、「クヌギ」は彼らの武器の「錬金銃」に興味を持った。「昆虫族」には武器を使うという概念がない。優れた身体能力による体術や、精神力による魔術を使う者がほとんどで、武器に頼るという考え自体がないのだ。そんな「昆虫族」の「クヌギ」が異世界の飛び道具的武器を使ってみたと思い始めた。「クヌギ」は職人達と協力して、彼自身が「錬金銃」を使う方法を開発に乗り出す。そして、精霊砲「ブラスター」を背負って、外付けの仕掛けにより引き金を引く方法が採用され、彼自身も道具の使い方を練習し、彼専用の「錬金銃」が完成したのであった。こうして、「錬金銃」を使う技術を身に着けた「クヌギ」は異世界「エリンディル」を見て回るべく、旅立ったのだった。

クヌギ

プレイヤー名

→ワープラスター(レベル5)

[illegible]