

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-196000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	7	16	36	66	11
	敏捷度	7	28		42	7
体 7	筋力	7	4		18	3
	生命力	7			14	2
心 7	知力	7			14	2
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
コンジャラー	14		
レンジャー	12		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	2-230p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/アックス	1-281p
治癒適性	2122p	武器習熟S/アックス	1-281p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋馳天	3142p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	26	22	18	鎧	コンバットメイドスーツ			1
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	29	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+	29	11	22	42									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	42 m	126 m	2d+	29	0	操縦魔法	14	16			
					104						
2d+	0/X	2d+ 0	2d+	17	2d+ 17	MP	56				

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：  
「——」

出身地：  
居住地：

経歴

一般技能

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑯  
    ㉐  
    ㉕  
    ㉚  
    ㉜

キャラクター名

— プレイヤー名 —————