

キャラクター名

ケルシー

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	調査			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	39	9	8	11	39	45	6	HP	254
ボーナス	13	3	2	3	13	15	2	MP	294
クラス修正	0	3	2	2	2	3	2	フェイト	6
他修正						2			
能力値	13	6	4	5	15	20	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
左手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
頭部	軍略家の三角帽子					1	2		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	全てを持つもの					10	10		
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			6	0	4	0	20	19	18
スキル									
その他									
総計(右)			5	3	2	24	32	19	15
総計(左)			5	3					
総計(両)			4	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	15			15	+ 2 d	神性の宝石	異次元バッグ
トラップ解除	6			6	+ 2 d	ポーションホルダー	鎮守の力炉
危険感知	15			15	+ 2 d	ハイMPPOT*5	
エネミー識別	5			5	+ 2 d	万能薬	
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	ヘビーホース	
魔術判定	5			5	+ 2 d	リトルゲブラ	
呪歌判定					+	HHPOT	
錬金術判定	6			6	+ 2 d	秘策の手紙	
						深紅の杯	
						強心丹*3	
						EXMPPOT*10	
現在重量：		33					
最大重量：		69	所持金：259258			預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ/	-	自身	-	-	
効果：	あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1する。ただしキャラクター作成時のフェイトが4になる							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用可能、そのダメージを0にする							
ガーデン：泉水	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果：	対象が行う攻撃のダメージに-2Dする。この効果はラウンド終了か、対象が離脱、転送を行うまで持続する							
ルートリビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたが使用する「ガーデン：～」スキルを対象：範囲（選択）に変更する							
エクステンドガーデン	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSLd回	
効果：	あなたが「ガーデン：～」の効果を受けているときに使用可能。「分類：魔術」「対象：単体」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する							
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン：～	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ガーデン～」と同時に使用。「ガーデン」の効果をシーン終了まで持続するに変更する							
キープガーデン	1	10	ガーデン：～	-	自身	自動成功	-	
効果：	「ガーデン～」と同時に使用。「ガーデン」の効果をシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続するに変更する							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップが1回	
効果：	「ガーデン～」と「ガーデン：～」以外の「タイミング：セットアップ」のスキル化パワーを使用する							
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が行うダメージに[SL*4]する、この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの仕様後に、あなたは行動済みになる							
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フォーキャスターのコスト-2（最低1）							
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	「判定：魔術」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する							
チェックメイト	5	4	DR直前	-	単体	自動成功	-	
効果：	対象のダメージに+SLDする、このダイスはあなたが振る、このスキルはあなたを選択できない							
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップが1回	
効果：	「タイミング：セットアップ」のフォーキャスタースキルを2つ使用できる。ただし同じスキルは使用できない							
アウトプレイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	タクティカルプレイ、ポジショナルプレイのSL上限を10に変更する							

リンク効果
/パッシブ
知力判定+1D

ギルドハウス：キャッスル
エクステンドガーデン

ゲッシュ
赤竜の保護者
恩恵：リトルゲブラを取得する
束縛：カバーを行うと攻撃終了時に[CL*5]点のMPロス
ファークニルの爪を取り込み、本来の力に近づいたリトルゲブラ
ダメージのバフ量を5dから5+CLdに変更

女王への誓い
恩恵：種族スキル、上級スキル、称号スキル、運命クラスを除く、クラスデータからスキル一つを選択し、1レベルで取得する。子のスキルはCLの上昇時に成長させることができる。
：ピアシングペイン

束縛：取得時点で「タイミング：パッシブ、アイテム、効果参照」以外のスキルを一つ選択する。そのスキルを使用した場合、あなたは一切のスキルを使用できなくなる。
：レストタイム

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	対象	判定	制限	メモ
ポジショナルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-		
効果:対象の「物理防御」「魔法防御」に「+SL*4」する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの仕様後に、あなたは行動済みになる									
トリートフォース	1	7	効果参照	20	単体	自動	ラウンド1回		
効果:対象がバッドステータスを受けた直後に使用できるその時に受けたバッドステータスをすべて回復する									
シーリィ	3	6	効果参照	-	単体	自動	-		
効果:対象が攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに利用する。そのダメージに「+SL*10」する。このスキルはあなたを対象にできない									
ガーデン:荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-		
効果:対象が行う攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が離脱、転送を行うまで持続する									
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1回		
効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する、その攻撃のダメージに「+CL*5」する									
スピリチュアルウエポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	シナリオSL回		
効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+10する。この効果はシーン終了まで持続する。									
ディスカバード:ガード	5	7	判定の直前	至近	単体	自動	シーン1回		
効果:対象が行うリアクションの判定の直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち、[SL]個以下の任意の数のダイスを振りなおす。対象はこのスキルの効果を無視できる。									
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回		
効果:その攻撃を貫通ダメージに変更する									
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	単体	自身	-		
効果:ダメージ増加を行う「分類:魔術」の効果に+[SL*3]									
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術			
効果:戦闘移動あるいは離脱を行う。ただし離脱は行えない									
アウトポスト	1	2	アンパッサン	20m	自身	自動			
効果:アンパッサンの効果に対象が行う攻撃のダメージに+1Dする									
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-	打撃装備、両装備		
効果:効果をダイスで求める分類魔術に有効、効果に+SL*2する									
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回		
効果:複数のキャラクターを対象する魔法攻撃の命中判定の直前に使用、その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること									
プロモーション	3	9	判定の直前	20m	範囲選択	自動	シーンSL回		
効果:対象が行う回									
マジックスペシャリスト	1	-	パッシブ	-	-	自動			
効果:[分類魔術]のスキルコストに-SLする									
マジックアシスト	2	20	効果参照		単体	自動	シーンSL回		
効果:効果をダイスで求めるスキルに有効。対象が行うダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」によるダイスロールの直後に使用する。ダイスロールを振りなおす。									
守護結界	3	10	DR直後				防御中1回		
効果:対象が受けるダメージに-[5D+(SL*10)]									
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	自動			
効果:効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行う「分類魔術」の効果に「SL*3」する									
神鉄の守護	1		パッシブ		自身				
効果:守護結界の使用条件を削除する、									
アーマーブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-		
効果:物理魔法防御を増加する「分類魔術」の効果に+「SL*3」									
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回		
効果:「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類魔術」のスキルと同時に使用するを「シーン終了まで持続する」に変更する。									
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回		
効果:タイミングセットアップのスキルを二つ使用できる、この時に同じスキルを連続で使うことはできない									

[illegible][illegible]

ケルシー

[illegible][illegible]