

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族		種族特徴			
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒險者Lv	0	経歴			
経験点	102000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0	15		15	2
		敏捷度	0	2		2	0
体	0	筋力	0	9		9	1
		生命力	0	12		12	2
心	0	知力	0	6		6	1
		精神力	0	10		10	1

戦闘特技

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

【その他】

この他入力
SwordWorld2.5#1

アビスカース表(14) > 「差別の」 装備時

特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する。分類は「分類決定表」で無作為に決定する。

アビスカース分類決定表(55) > 魔法生物

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯

キャラクター名

— プレイヤー名 —