

キャラクター名
岸野 黒

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	BARのマスター
	オプション		年齢	生存年数 3年	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 酒	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「守れ盾よ」	白兵	1r	46	0		シールドクリエイトLv5+ダブルクリエイトLv9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス「複製体」	P	N		
伝説の証人	P 懐旧	N 悔悟		
テレーズ・ブルム	P 好奇心	N 悔悟		
人狼 (ウェアウルフ)	P 好奇心	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力: 0 ガード値: 14(LV*2+4) 射程: 至近の白兵武器を生み出す								
ダブルクリエイト	9	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: <シールドクリエイト>の作成する武器数を2つにし、その攻撃力またはガード値を+9(+Lv)する								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1メインプロセス1回カバーリング可能								
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時、装備している武器のガード値を合計することができる								
孤独の魔眼	2	4+2	オート	視界	-	自動	-	
効果: 「対象:範囲」、「対象:範囲(選択)」の攻撃を自身1人に変える 1シナリオ2(Lv)回								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 包丁とかピッキングツールとか色々出せるぞ								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どの言語でも喋れる、猫語も余裕だ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNドイツ支部で作られたエージェントを守る為だけの人型の盾
 激しい戦闘が起こるであろう場所に投入され、生存したら回収される日々が続いていた。
 繰り返し起こる日々の中、他言語を話せるということで日本人エージェント達と協力して仕事にあたった。
 仕事をこなす中、そのエージェントから色々な話を聞く、自身のBARの事、可愛がってる部下の事、
 能力もないのに苦労している少女の事、戦闘だけの日々しか生きていなかった者の興味を引くには充分だった。
 しかし仕事は失敗に終わる、守るはずの自分が生かされ、研究と称しさきまで話していたエージェントの眼を自分に移植される。
 その後、他のエージェントによって殲滅されたが、製造理由を果たせなかった為に無期限の死戦送りとなる・・・はずだった。
 先日死んだエージェントの補管として日本支部へと身柄を引き渡されることになる。
 向こうとは違い、支部に戦闘が始まるまで待機することができない為、一軒のBARに案内される。
 それは向こうで彼が話してくれたBARだった、その後経営に必要な知識を身に付けBARの仕事に任されることとなり今に至る。