

キャラクター名
マリア・シェーファー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	花園	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	0	0	0		
改造	2	0	2		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クイーンビー	執着	3	①②③④⑤	
蘭丸	執着	3	①②③④⑤	
たけまる	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	基本パーツを損傷し、行動・攻撃・切断判定を振り直し
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを1つラピッドで使用
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定に+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1