

キャラクター名

スラップスラップ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	探偵		カヴァー	ゾンビ
	エグザイル						
オプションル			年齢	？		性別	？
覚醒	犠牲	衝動	憎悪		初期侵食率	49%	
出自	結社の一員	経験	裏切り		邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	5	2	調達		
運転:運転:死体	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手100↓	白兵	4r+6	37	44		自在刃攻撃力81
素手100↑	白兵	4r+6	43	50		自在刃攻撃力93
コンボ		0				
自在刃100↓	白兵	2r+21		81		自在刃+伸縮腕+コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0	合計回避:		0
アフターネットワーク IAp177		ロイス					
└失敗作 IAp150							
└亡霊の御印 IAp152							
└神の落とし子 IAp164							
リタイアード×2 IAp185							
└濃縮体 IAp151							
└適合体 IAp144							
デモンズシード IAp64							
思い出の一品 IAp42							
└カスタマイズ:ブランクett IAp52							
修羅の拳 IAp206		最大財産P:		4	残り財産P:		

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超血統	P	N		
“結社”	P 懐旧	N 嫌悪		
黒薔 死子(くろまくですこ)	P 好意	N 恥辱		
地球の意思	P 誠意	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間、素手による攻撃の攻撃力に+[素手のガード値] する。ただし、効果中素手を使用したガードを行えなくなる								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果: いつもの。クリティカルダウン。								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	ー	対決		
効果: 白兵射程視界起点。判定のダイス-[3-Lv]個する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。行動非消費。メインプロセス1回。								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果: 崩れずの群れと一緒に使用する。射程+10m。シナリオLV回								
歪んだ腕	1	7	オート	至近	自動	自動		
効果: メインプロセス直後使用、行動数回復。行動値0になる。シナリオ1回。								
強靱骨格	12	基本+3	常時	ー	自身	自動		
効果: 素手の攻撃力とガード値をそれぞれ+[lv+1]する。侵蝕でレベルアップしない。								
命の鎧	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	ピュア	
効果: シーンの間、装甲+【肉体】。また【肉体】を使用した判定の達成値に+[lv×3]								
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: エフェクターつの使用回数を1回復する。シナリオ1回								
硬化侵食	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン間、選択した武器のガード値+[Lv×3]する								
生体侵入	1							
効果: ゾンビウィルス感染させます								
美しき罪人	1							
効果: 肉体の改造。自身の望む姿になれる。								
効果:								

【ビルド】
自在刃を使いたい！自在刃を使いながらそこそこガード屋できて、そこそこ火力出て、そこそこ命中も出るビルドを目指したらこうなった。
強靱骨格でカチカチにした素手に自在刃を使い、それを伸縮腕で振り回すシンプルビルド。歪んだ腕があるのでクライマックスで追加行動ができ、元々火力が低いのでシナリオの流れによってはSロイスの使用も視野。
ガード値は100↑でも43しかないので、結構ボーナス頼りなところもある。

期待火力
ミドル 81+2d(命中固定値)=92
クライマックス 93+2d(命中固定値)×2=208
Sロイス使用時 93+2d(命中固定値)×3=312

【概要】
元々は結社で生物兵器を研究しているマッドサイエンティストの1人だったが、同僚に嵌められて特殊なゾンビウィルス試験実験に巻き込まれる。
人類カス！とかいいなら本人も元々はかなり人類のカス。
ガード値が高いのは物理的に体がカチカチなのではなく肉体が腐ったことで痛覚が消えて、本当に肉体が崩壊する直前まで元気に動けるようになったから。自在刃も同じ理屈で、反動を全く考えずに限界まで筋力を発揮できるようになったため攻撃力が高まった。
ゾンビになってからは見た目を好きに変えられるようになったので、「どうせなら可愛い見た目がいいよね！」ということで可愛らしい子供の姿をとっている。でも腐ってるので消臭剤は必須。