

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
			年齢		性別	男
オプショナル						
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	兄弟姉妹		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	6r+4	7	15		マイナー使用でメインプロセスを行うこの武器を使用した攻撃のC値-2する（下限値4）（RW55）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																																		
思い出の一品		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>遺産継承者《レガシー》</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	遺産継承者《レガシー》	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																															
遺産継承者《レガシー》	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P	N																																																					
ウェポンケース																																																							

最大財産P：		4	残り財産P：	1
--------	--	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	—	自動	—	
効果：他エフェクトと組み合わせ不可。武器をひとつ選択。シナリオ間、選択した武器の攻撃力を+「LV*2」する。1シナリオ3回まで。（EA83）（EA83）								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：C値-LV（下限値7）（EA129）								
カスタマイズ	3	2	メジャー		—		—	
効果：組み合わせた判定のダイスを+LV個する。（EA82）								
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー		—		—	
効果：組み合わせた白兵攻撃の射程を10mに変更する。《無形の影》を組み合わせている場合、10mではなく視界に変更する。（BC68）								
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果：「《水晶の剣》を使用した武器」を使用した攻撃の判定の直前に使用。その判定のC値-1する（下限値5）。1シナリオ1回まで。（HR81）								
万象の虹	1	6	オート	司会		自動	—	
効果：登場しているシーン内で使用されたエフェクトひとつを対象とする。そのシーンの間、対象のエフェクトを取得する。取得したエフェクトのレベルは1となる。「制限：-」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは取得できない。1シナリオ1回まで。（EA124）								
ウォーキングクローゼット	1	—	メジャー	至近	単体	自動	—	
効果：自分の衣装のデザインを自由自在に変更する。見たことがある服装なら、そんな服装にも変わる事ができる。効果に同意する対象の来ている服を変更する事も可能。（BC63）								
イーザーファイカー：七色の直感	1							
効果：「七色の直感（EA27）」選択。浸食率基本地+1。（EA127）互換の認識を関連付けて、対象の感情をオーラのように読み取る。オーラからは感情のほか、対象の負量や病気などによる容態の変化も感じ取ることができる。対象がオーラを隠そうとする場合、自身の<知覚>と対象の<意表>で対決を行う。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆ PC ③
ワークス／カヴァー：UGN 支部長／指定なし
シナリオロイス：" トリプレックス "
推奨感情 P ／ N：執着／任意

キミは三境支部の支部長だ。半年前、三境支部は「腑服（ふふく）」セルに襲撃を受けた。セル幹部の " トリプレックス " はキミ達の奮闘もあり退けたが、それを境に腑服セルからの襲撃の頻度は高まり、以降度々交戦している。この半年のうちに、ジャーム化・死亡・行方不明……といった形でキミも支部員を数人失った。
その日もキミは廃工場で彼らとの戦闘を繰り返していた。しかしこれまでになく統率のとれた彼らの動きに攻めあぐねているうち、気付けばキミは一人追い詰められていた。