

キャラクター名

ラウ・ラウム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

略奪者	
最終戦争	
???	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イエスタ	独占	3	①②③④⑤	
ジュレ	保護	2	①②③④⑤	
チュア	尊敬	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		不屈の魂(手負いの獣)		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		黄金の精神(庇う)		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージ、代わりに自身が受ける(ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可)。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		漆黒の意志(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷。
サブクラス		無線誘導式ビームビット(銃型)		ダメージ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		無線誘導式シールドビット(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
胴		結晶型粘菌再生スキンアーマー(棺桶)		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		迎撃用光波パルス噴出装甲(どろどろ)		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		超合金製内骨格(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		肉切り包丁の鞘[壊れた部品](たからもの)		オート	なし	なし	たからもの
胴		流体パルスジェネレーター(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。