キャラクター名

きょんしー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		鈍いのうみそ		オート			2
頭		薄汚れためだま		オート			1
頭		会話可能器官		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		制御無視拳		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ぴんと伸びたうで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		死後硬直したかた		アクション	4	自身	移動 1
胴		エネルギー蓄積骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		余分な臓物		オート			
脚		強靭なほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		強靭なほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		硬直したあし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		凶悪な歯牙		アクション	2	0	肉弾1+切断（【シザーハンズ】）
胴		死後硬直肌		ダメージ	0	0	防御1（【アーマースキン】）
脚		蹴飛ばし		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可（【発勁】）
頭		死人の戦闘本能		オート			2（【よぶんなあたま】）
脚		独自意識艤装蛇尾		オート			1（【しっぽ】）
脚		はみ出したあし		オート			これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバーをそのまま使用可
		死人の怪力		オート			肉弾白兵ダメ+1
		墓場の住人		オート			肉弾出目+1