

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|-------------|----|--|
| 種族 | ハイマン | 種族特徴 | デジヤヴ、魔法の申し子 | | |
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | | 年齢 | |
| 冒險者Lv | 7 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 500 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | |
|---|-----|-----|----|-----|--------|--------|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | | 16 | 2 | |
| | | 敏捷度 | 4 | 5 | 16 + 2 | 3 | |
| 体 | 6 | 筋力 | 4 | 2 | -8 | 4 + 2 | 1 |
| | | 生命力 | 4 | 8 | | 18 | 3 |
| 心 | 14 | 知力 | 4 | 9 | 8 | 35 + 2 | 6 |
| | | 精神力 | 4 | 6 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|
| ソーサラー | 7 | | | | | | |
| フェアリーテイマー | 7 | | | | | | |
| レンジャー | 7 | | | | | | |
| エンハンサー | 5 | | | | | | |
| グリモワール | 7 | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | | | |
|-------------|--------|----------------|--------|--|---|
| 治癒適性 | 2122p | 頑強 | 1-279p | | p |
| 不屈 | 2123p | MP軽減/フェアリーテイマー | 1-283p | | p |
| 魔導書習熟A | AG37p | 超頑強 | 2-228p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p | | p |
| 魔導書習熟S | AG37p | | p | | p |
| MP軽減/グリモワール | AG36p | ターゲットティング | 1-280p | | p |
| ダブルキャスト | 2-234p | 魔法制御 | 1-291p | | p |
| | p | 練体の極意 | 2-231p | | p |
| | p | ワードブレイク | 1-293p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p | | p |
| バイオレントキャスト | 1-288p | | p | | p |
| 防具習熟S/非金属鎧 | 1-282p | | p | | p |
| MP軽減/ソーサラー | 1-283p | | p | | p |
| クリティカルキャスト | 2-233p | | p | | p |
| | p | | p | | p |
| | p | | p | | p |
| 魔法拡大/数 | 1-289p | | p | | p |
| 魔法拡大/すべて | 1-290p | | p | | p |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

鎧と盾

| | | | | |
|----------------------|---------|----|---|---|
| 鎧 | ファインレザー | 6 | 2 | 4 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | 1 | 3 | |
| 回避技能 | 合計値 | 13 | 7 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|----|------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 理力の魔導書 | | | | 2d+ | 0 | 0 | | | | | | | | | | | |
| 消費MP-1 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|------|------|--------|-----|----|------|-----|----|------|-----|----|
| 3m | 18m | 54m | 2d+ 13 | 7 | 69 | 真語魔法 | 7 | 16 | | | |
| | | | | | | 妖精魔法 | 7 | 16 | | | |
| | | | | | | 秘奥魔法 | 7 | 16 | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|-----------|----|
| 頭 | 魔紋 II(敏捷) | |
| 耳 | 魔紋 II(筋力) | |
| 首 | 幸運のお守り | |
| 背中 | ドミニターズマント | |
| 右手 | 勇者の証(心) | |
| 腰 | 血結晶の腹帯 | |
| 足 | 魔紋 II(知力) | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|--|----|
| 左手 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | |
|---|----------|
| 魔導の極致、靈廟とはそこにあるらしい。 | 自動失敗チェック |
| 集合無意識、靈の根源、天体図書館。他に呼び方は数あれど、共通して言えることがある。 | □□□□⑤ |
| そこへの扉を開いた者は、究極とも言える魔法を手に入れることができると。 | □□□□⑩ |
| それは途方もない研鑽の果てに、それは強力な魔剣の力によって。それは神からの下賜として。 | □□□□⑯ |
| 自分は、そのどれにも当てはまらなかった。 | □□□□⑰ |
| 夢を見た。自分が見たい夢を、そこに繋がる瞬間の夢を。枯れ枝のような皺だらけの腕を伸ばし、それを握る永遠の夢を。 | □□□□⑱ |
| 次に目覚めた時、頭の中には、見たことも聞いたこともない魔法の論理が、確かに組み上がっていた。 | □□□□⑲ |
| 魔法とは、奇妙な親和性を感じていた。 | □□□□⑳ |
| 習得には、言いようのない既視感があった。 | □□□□㉑ |
| どうやら自分は、"そことの繋がりを残したまま、産まれてしまったらしかった。 | □□□□㉒ |

キャラクター名

- プレイヤー名 -

練技/呪歌/騎芸/賦術