

キャラクター名

プレイヤー名

フィア

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェアリーハート			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	28	6	6	33	6	24	24	
ボーナス	9	2	2	11	2	8	8	
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0	
他修正								
能力値	9	4	2	13	2	10	8	

HP	1
MP	100000000180
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	光輝の鎧								
胴部	光輝の鎧				-1	21			-3
補助	光輝の鎧								
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	2	0	10	4	14
スキル									
その他								-5	-5
総計(右)			4	0	1	21	10	0	6
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	異次元バッグ	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	2			2	+ 2 d	ランチボックス	
エネミー識別	13			13	+ 2 d	おにぎり*5	
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d	おにぎり*55	
魔術判定	13			13	+ d	轟炎豆腐	
呪歌判定					+ d	冒険者セット	
錬金術判定					+ d		

現在重量：61

最大重量：68

所持金：9825

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
種族:フェアリーハート	★	-	メイキング/パッシブ	-	自身	-	-	
効果：転職せずとも全クラスのスキル取得可能 上位スキルはLv5。称号スキルはLv8。運命スキルはLv10から取得できる								
	★							
効果：								
フェアリーロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：フェアリーハートに対するダメージを無効化する。現在はエンゲージに対する影響は無くなっている								
【世界の危機で使用可】	1							
効果：								
この世界に祝福を	1	1000000000000	-	10km	この世界の敵と戦う者	-	-	
効果：フェアリーハートからの祝福。対象のあらゆる判定のダイスを2倍、HP+500、MP+実質的な∞、ダメージ3倍、回復量3倍、両防衛&軽減量2倍、単体または範囲でかけるバフの効果量を+50、インタラプトやアフェクションを除くすべてのスキルの制限を×2する								
真・ジョイフルジョイフル	1	-	イニシアチブプロセス	20m	範囲(選択)	-	シーン5回	
効果：1キャラを未行動にする								
真・トウィンガーデン	1	-	判定の直前	100m	単体	-	-	
効果：対象がガーデンの対象の時、その判定に-3d								
真・バッドガーデン	1	-	メジャー	効果参照範囲(選択)		-	-	
効果：ガーデンの効果を受けている対象に、[威圧][逆上][スタン][スリッパ][毒(n)][ノックバック(n)][放心][狂戦士化(n)][恐怖][衰弱(n)][縛鎖]を付与する。nは1から10までの任意の値にする。								
真・インタラプト	1	-	任意	視界	単体	-	シナリオ1回	
効果：1Rの間発動しているスキル、アイテム、パッシブを一つ指定して無効化できる								
真・イビルキラー	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	-	シナリオ1回	
効果：妖魔、魔獣、魔族のダメージを無効化する その後ギルドメンバー全員に1メインプロセスの間、ダメージ、回復量+150dする								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	-	シナリオ1回、自分の敵に使用可	
効果：既に使用されている使用制限スキルを+1する								
【いつでも使用可】	1							
効果：								
真・エネミー識別	1	-	セットアップ	視界	範囲(選択)	-	-	
効果：この世界の生物であれば全てのエネミーの情報を看破できる								
真・ガードフェンス	1	-	セットアップ	30m	効果参照	-	-	
効果：指定したエンゲージを封鎖する								
真・ディスコード	1	-	DR直前	100m	単体	-	-	
効果：ダメージ+10D								

【チャパレ】
フェアリーロウ：フェアリーハートに対するダメージを無効化する。

この世界に祝福を：フェアリーハートからの祝福。対象のあらゆる判定のダイスを2倍、HP+500、MP消費実質0、ダメージ3倍、回復量3倍、両防衛&軽減量2倍、単体または範囲でかけるバフの効果量を+50、インタラプトやアフェクションを除くすべてのスキルの制限を×2する

真・ジョイフルジョイフル：1キャラを未行動にする

ファイトソング：既に使用されている使用制限スキルを+1する

マズルカ：ジョイフルジョイフルを対象：場面(選択)、射程：視界にする

真・バッドガーデン：ガーデンの効果を受けている対象に、[威圧][逆上][スタン][スリッパ][毒(n)][ノックバック(n)][放心][狂戦士化(n)][恐怖][衰弱(n)][縛鎖]を付与する。nは1から10までの任意の値にする。

真・ディスコード：ダメージ+10d

キュアオール：対象の全ての状態異常を回復する

レイズオール：戦闘不能の味方をHP最大の状態で復活させる

真・テレポート：任意のキャラを30m移動させる。対象が超大型もしくは全デバフ無効もしくは行動阻害無効を持っていない限り拒否できない

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
真・テレポート	1	-	フリーアクション	30m	範囲(選択)	-	ラウンド1回	
効果： 任意のキャラを30m移動させる。対象が超大型もしくは全デバフ無効もしくは行動阻害無効を持っていない限り拒否できない								
レイズオール	1	-	メジャー	20m	単体	-	-	
効果： 戦闘不能の味方をHP最大の状態で復活させる								
キュアオール	1	-	メジャー	100m	範囲(選択)	-	-	
効果： 対象の全ての状態異常を回復する								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	-	シナリオ4回、自発的に使用する	
効果： 既に使用されている使用制限スキルを+1する								
マズルカ	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： ジョイフルジョイフルを対象:場面(選択)、射程:視界にする								
	1							
効果：								
【パワー】	1							
効果：								
信仰の盾	1	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： 全体アフエクション								
	1							
効果：								
【上位クラス】	1							
効果：								
インペレイティブ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果： セットアップ2回。同じものは選べない								
アデンダム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： イニシアチブにメインをする。行動済みにならない								
バーサタイル	1	-	クリンナップとセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： スカウトのシナリオ1回スキルを1増やす。								
ニゲイト	1	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： クリティカル打ち消し。判定値はそのまま算出。								
ディスペル	1	-	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象が受けている魔術の効果すべて解除								
イレイスマジック	1	-	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： SL個以下の魔術の効果解除								
パリベイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 強制振り直し								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パリベイティアをシーン2回にする								
メンタルリンク	5	-	セットアップ	至近	単体※	自動成功	シーン1回	
効果： MPを50点まで回復								
	1							
効果：								
【称号クラス】	1							
効果：								
ハイクオリティ	3	-	{クリエイトフーズ}	-	自身	自動成功	-	
効果： クリエイトフーズで取得したHMP回復、ダメージ増加を行う料理の効果に+9、レベルに+3								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
スペシャルコントラクト	1	-	効果参照	-	効果参照	-	ギルド	
効果：ギルドサポートをギルド内の最大レベル+1まで取得できる								
ギルドスローン	1	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド	
効果：ギルドメンバーはシナリオ1回振り直しが可能。ギルドキャッスル選択時に有効								
スタンドアップ	1	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド	
効果：最後の力のフェイト回復+1								
ハウスオペレート	5	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド	
効果：ギルドメンバーの攻撃のダメージに+10								
スーパーコック	3	-	パッシブ	-	効果参照	-	ギルド	
効果：効果をダイスで求める料理の効果を+6。《料理人》選択時有効								
	1							
効果：								
【下位クラス】	1							
効果：								
ランオーバー	1	-	パッシブ	効果参照	自動成功	ムーブ	全敵・シナリ	
効果：戦闘移動を行い、エンゲージに突入した際そのエンゲージにいるモブエネミーすべてにCL*5点のHPロス								
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別に成功した際、物防と魔防も知ることができる								
	1							
効果：								
ガルドル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：範囲の呪歌を範囲(選択)にする								
ポルカ	1	-	セットアップ	20m	範囲	呪歌	シナリオ1回	
効果：戦闘移動を行う。離脱不可。行先は対象が決定し、自身は移動できない。								
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：呪歌判定の達成値に+10								
クイックソング	2	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン2回	
効果：メジャーの呪歌がセットアップで使用可能								
ラウドボイス	1	-	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果：スリップを与える								
	1							
効果：								
フードマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ダイスカ固定値のアイテムの、HPMP回復、ダメージ増減、達成値修正の効果に+1								
ソウルフード	1	-	メジャー	単体	至近	自動成功	シナリオ1回	
効果：シナリオ制限スキルの使用数をふやす								
ダムウェイター	5	-	メジャー	20m	6体	器用	-	
効果：対象に料理を使用。効果を望まない場合回避判定を行う								
アレンジレシピ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：HP(MP)回復をする料理の効果をMP(HP)回復にできる								
フードアロマ	3	-	メジャー	20m	場面(選択)	魔術判定	シナリオSL回	
効果：対象が自分のいるエンゲージに移動可能な場合、離脱や封鎖の影響を受けず自分のエンゲージに移動させる。								

フィア

[illegible][illegible]