

キャラクター名

ケルシー

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	37
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	調査			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	45	9	8	11	45	51	6	
ボーナス	15	3	2	3	15	17	2	
クラス修正	0	3	2	2	2	3	2	
他修正						2		
能力値	15	6	4	5	17	22	4	

HP	302
MP	348
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
左手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
頭部	軍略家の三角帽子					1	2		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	全てを持つもの					10	10		
装身具	魔法石のストラップ								
	能力値		6	0	4	0	22	21	20
スキル									
その他									
	総計(右)		5	3					
	総計(左)		5	3	2	24	34	21	17
	総計(両)		4	6					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	17			17	+ 2 d		神性の宝石
トラップ解除	6			6	+ 2 d		異次元バッグ
危険感知	17			17	+ 2 d		ポーションホルダー
エネミー識別	5			5	+ 2 d		鎮守の力炉
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d		ハイMPPOT*5
魔術判定	5			5	+ 2 d		万能薬
呪歌判定					+ d		ヘビーホース
錬金術判定	6			6	+ 2 d		リトルゲブラ
							HHPOT
							秘策の手紙
							深紅の杯
							強心丹*3
							EXMPPOT*10
現在重量：	33						
最大重量：	75	所持金：	725924	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ/	-	自身	-	-	
効果：	あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1する。ただしキャラクター作成時のフェイトが4になる							
ホーリーワード	2	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象が行う魔法攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する							
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用可能、そのダメージを0にする							
ガーデン：泉水	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果：	対象が行う攻撃のダメージに-2Dする。この効果はラウンド終了か、対象が離脱、転送を行うまで持続する							
ルートリビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたが使用する「ガーデン：～」スキルを対象：範囲（選択）に変更する							
エクステンドガーデン	2	6	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	あなたが「ガーデン：～」の効果を受けているときに使用可能。「分類：魔術」「対象：単体」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する							
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン：～	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ガーデン～」と同時に使用。「ガーデン」の効果をシーン終了まで持続するに変更する							
キープガーデン	1	10	ガーデン：～	-	自身	自動成功	-	
効果：	「ガーデン～」と同時に使用。「ガーデン」の効果をシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続するに変更する							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップが1回	
効果：	「ガーデン～」と「ガーデン：～」以外の「タイミング：セットアップ」のスキル化パワーを使用する							
タクティカルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が行うダメージに[SL*4]する、この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの仕様後に、あなたは行動済みになる							
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フォーキャスターのコスト-2（最低1）							
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	「判定：魔術」「対象：単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する							
チェックメイト	5	4	DR直前	-	単体	自動成功	-	
効果：	対象のダメージに+SLDする、このダイスはあなたが振る、このスキルはあなたを選択できない							
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップが1回	
効果：	「タイミング：セットアップ」のフォーキャスタースキルを2つ使用できる。ただし同じスキルは使用できない							
アウトプレイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	タクティカルプレイ、ポジショナルプレイのSL上限を10に変更する							

リンク効果
/パッシブ
知力判定+1D

ギルドハウス：キャッスル
エクステンドガーデン

ゲッシュ
赤竜の保護者
恩恵：リトルゲブラを取得する
束縛：カバーを行うと攻撃終了時に[CL*5]点のMPロス
ファークニルの爪を取り込み、本来の力に近づいたリトルゲブラ
ダメージのバフ量を5dから5+CLdに変更

女王への誓い
恩恵：種族スキル、上級スキル、称号スキル、運命クラスを除く、クラスデータからスキル一つを選択し、1レベルで取得する。子のスキルはCLの上昇時に成長させることができる。
：ピアシングペイン

束縛：取得時点で「タイミング：パッシブ、アイテム、効果参照」以外のスキルを一つ選択する。そのスキルを使用した場合、あなたは一切のスキルを使用できなくなる。
：レストタイム

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポジショナルプレイ	10	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果:対象の「物理防御」「魔法防御」に「+SL*4」する。この効果はラウンド終了まで持続する。このスキルの仕様後に、あなたは行動済みになる								
トリートフォース	1	7	効果参照	20	単体	自動	ラウンド1回	
効果:対象がバッドステータスを受けた直後に使用できるその時に受けたバッドステータスをすべて回復する								
シーリィ	3	6	効果参照	-	単体	自動	-	
効果:対象が攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに利用する。そのダメージに「+SL*10」する。このスキルはあなたを対象にできない								
ガーデン:荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果:対象が行う攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はラウンド終了か、対象が離脱、転送を行うまで持続する								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する、その攻撃のダメージに「+CL*5」する								
スピリチュアルウエポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	シナリオSL回	
効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+10する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ディスカバード:ガード	5	7	判定の直前	至近	単体	自動	シーン1回	
効果:対象が行うリアクションの判定の直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち、[SL]個以下の任意の数のダイスを振りなおす。対象はこのスキルの効果を無視できる。								
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果:その攻撃を貫通ダメージに変更する								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	単体	自身	-	
効果:ダメージ増加を行う「分類:魔術」の効果に+SL*3]								
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:戦闘移動あるいは離脱を行う。ただし離脱は行えない								
アウトポスト	1	2	アンパッサン	20m	自身	自動		
効果:アンパッサンの効果に対象が行う攻撃のダメージに+1Dする								
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-	打撃装備、両装備	
効果:効果をダイスで求める分類魔術に有効、効果に+SL*2する								
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:複数のキャラクターを対象する魔法攻撃の命中判定の直前に使用、その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること								
プロモーション	3	9	判定の直前	20m	範囲選択	自動	シーンSL回	
効果:選択したスキルのSL+1、シーン終了まで持続								
マジックスペシャリスト	1	-	パッシブ	-	-	自動		
効果:[分類魔術]のスキルコストに-SLする								
マジックアシスト	2	20	効果参照		単体	自動	シーンSL回	
効果:効果をダイスで求めるスキルに有効。対象が行うダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」によるダイスロールの直後に使用する。ダイスロールを振りなおす。								
守護結界	3	10	DR直後				防御中1回	
効果:対象が受けるダメージに-[5D+(SL*10)]								
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行う「分類魔術」の効果に「SL*3」する								
神鉄の守護	1		パッシブ		自身			
効果:守護結界の使用条件を削除する、								
アーマーブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:物理魔法防御を増加する「分類魔術」の効果に+「SL*3」								
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果:「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類魔術」のスキルと同時に使用するを「シーン終了まで持続する」に変更する。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果:タイミングセットアップのスキルを二つ使用できる、この時に同じスキルを連続で使うことはできない								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルチェック	1	5	<ディスクバード:~>	-	自身	自動	-	
効果:	<ディスクバード: ~>と同時に使用。<ディスクバード: ~>のSLに+1する							
スペシャルディスクバード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	<ディスクバード: ~>を「射程: 視界」に変更する							
マジックマキシマイズ	2	6	効果参照		単体	自動		
効果:	対象が「クリティカル: ダイス増加」の分類魔術							
マンテレット	3	15	メジャー		範囲 (選択)	魔術	シナリオSL回	
効果:	対象がダメージを受けるとき、その受けるダメージに-30する。 この効果は対象のいずれかがダメージを受けるかシーン終了まで持続する							
レイズ	1	10	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	対象が戦闘不能の時に有効 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D点する 対象は行動済みとなる							
シャープネスガーデン	1	7	メジャー		範囲 (選択)	錬金術		
効果:	対象が「ガーデン~」の効果を受けているときに有効、対象にダメージ増加を行う。ダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了時に持続する。							
ホーリーウエポン	1	4	メジャー			魔術		
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。 この効果はシーン終了まで持続する							
	1							
効果:								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	感知判定で行う情報収集の判定に+1 D							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ポジションを1個使用可能							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	精神の能力基本値+3							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密状態のキャラクターを発見しようとする。あるいは隠密状態のあなたを発見しようとする対象との感知判定に+1D							
ビーストノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔獣に関する事柄について知っている							
ネイチャーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	自然や植物に関する事柄について知っている							
バルムンクノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	秘密結社バルムンクやバルムンク・ノヴァ、およびその残党に関する事柄について知っている							
オンミョウドウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	季節や暦、天候や気象（天気の変り変わりなども含む）に関する事柄について知っている							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	神話や伝説に関する事柄について知っている							
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果:	シーン終了時に使用する、HP回復、MP回復を行う。2D+CL							
イービルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	邪神や妖魔、魔獣、魔族に関する事柄について知っているかどうかの「知力」判定に+1D							
ゴッドノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	神や神具に関する事柄について知っているかどうかの「知力」判定に+1D							
エクゼキューターI	1	-	戦闘前	-	自身	-		
効果:	精神に+3この効果はシーン終了まで持続する							
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自動	-	シナリオ1回	
効果:	「対象: 単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類: 魔術」「範囲: 単体」を対象: 十字 (選択)、射程0Sqに変更する							

ケルシー

[illegible][illegible]