

キャラクター名
Anastasia=Draganov

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	警視庁警備部第四課
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	2			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	4		意志			調達	2	
運転:			芸術: 絵画			知識: 銃器			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	7r-1		5		
確定回避		7r+4				10R+4 神水晶ミラー
身代回避		7r+4				↑+鏡の中 対象の代わりにドッジ判定
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウエポンケース					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: 知覚。ドッジを行える								
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 知覚。組み合わせた判定+LV								
鏡の中の人形	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の代わりにドッジ判定。シナリオLV回								
ミラーコート	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン中、自身のドッジ判定+LV								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--