

キャラクター名

KAISEI

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの貴方に対する対話判定の出目+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の出目+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3の改造パーツを取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1
脚		リフレックス		オート			1
脚		ガントレット		オート			足のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。バトルパートで移動時、白兵、肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピット」で使用可。
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1