

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルーンマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：メジャーアクションと同時にMP消費を倍払う事で、対象を「単体」から「範囲」に変更する。また、彼女の撃つ魔法は誤射しない。命中ダイスとダメージダイスに+1。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンチャントウェポン(闇)	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：対象の行う武器攻撃を（闇）の魔法ダメージにする、攻撃対象のリアクション-1D								
エンチャントウェポン（光）	○		メジャー					
効果：								
リゼントメント	★		効果参照		単体		シナリオ1回	
効果：魔術攻撃に+CL×10ダメージ（単体に変更）								
アドバイス	5	-	判定の直前	20	単体	自動成功	シナリオ6回	
効果：対象が行う判定+1D(自身不可)								
エンサイクロペディア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：セットアップでエネミー識別を行える								
コンコードانس	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：エネミー識別を広範囲に行える								
トゥルースサイト	1		パッシヴ			-		
効果：エネミー識別に成功した相手の物魔防が分かる								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m	SL対	知力	-	
効果：対象が行うリアクション-1D								
プレディクション	1		パッシヴ		自身	-		
効果：アドバイスの効果を+1Dではなく+2Dにする								
マジックフォージ	3	3	DL直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔術ダメージをSL×2D増加								
マスターマジック	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔法ダメージをSL×5増加								
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲	魔術判定		
効果：（闇）属性ダメージ2d+20 ダメージを与えると威圧を付与								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔術判定+1D								

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]