

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	秘密
出自 (効果)	ナイトメア			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	5	10	9	23	19	23	6	HP67
ボーナス	1	3	3	7	6	7	2	MP125
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	フェイト5
他修正								
能力値	1	3	3	10	8	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	9	11	6
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	5	9	11	6m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	バックベルト	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
危険感知	8			8	+ 2 d		
エネミー識別	10			10	+ 2 d		
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d		
魔術判定	10			10	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：2							
最大重量：12						所持金：35	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルーンマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：メジャーアクションと同時にMP消費を倍払う事で、対象を「単体」から「範囲」に変更する。また、彼女の撃つ魔法は誤射しない。命中ダイスとダメージダイスに+1。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンチャントウェポン(闇)	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：対象の行う武器攻撃を（闇）の魔法ダメージにする、攻撃対象のリアクション-1D								
エンチャントウェポン（光）	○		メジャー					
効果：								
リゼントメント	★		効果参照		単体		シナリオ1回	
効果：魔術攻撃に+CL×10ダメージ（単体に変更）								
サモン；アラクネ	5		DL直後					
効果：範囲プロテクション								
ブラッドバクト	3	-	パッシブ	-	自身	-	防御中1回	
効果：サモナースキルのコスト-SL								
ファミリア	1		アイテム					
効果：								
リラクゼーション	3		マイナー				シナリオ1回	
効果：SL×20MP回復								
マジックフォージ	3	3	DL直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：魔術ダメージをSL×2D増加								
マスターマジック	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法ダメージをSL×5増加								
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲	魔術判定		
効果：（闇）属性ダメージ2d+20 ダメージを与えると威圧を付与								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔術判定+1D								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：トラップ解除や鍵の解除を魔術判定で行える								
コンセントレイション	1	6	判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果：魔術判定+1								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]